

ASTRO-PC® & INFOCIEL®

Manual de instrucciones — Versión 8.5 (XP y Vista)

Acaba de adquirir uno de nuestros programas astrológicos; le felicitamos por su elección. Nuestra sociedad Aureas está especializada en la edición de productos astrológicos (programas, posters, libros, efemérides, etc.) desde hace más de 20 años. Nuestros artículos han satisfecho a varios miles de usuarios y esperamos que este programa responderá también a sus expectativas. No dude en informarnos de sus comprobaciones y sugerencias para mejorarlo.

Cuidado: *este programa en versión 8.5 funciona con Windows XP y Vista, pero no con sistemas más antiguos (Windows Me, 98, etc.). Si este es su caso, tiene que instalar la versión 7. Lea la última página para ver como hacerlo.*

ASTRO-PC es el programa más importante que editamos. Hemos necesitado varios años de trabajo y continuamente se mejora y actualiza de forma tal que responda a las necesidades y demanda del mundo astrológico. Por ejemplo, en cuanto aparecen novedades importantes, las integramos a nuestros programas y se las proponemos a nuestros clientes. ASTRO-PC existe en dos versiones: una versión básica, llamada *Base*, y una versión profesional, llamada *Pro*. Las diferencias entre ambas versiones están especificadas en nuestro documento “Comparativo programas” en nuestra página Internet (disponible solamente en francés).

Los programas **INFOCIEL**, en sus diferentes versiones, provienen de nuestro programa ASTRO-PC adquiriendo sus mismas cualidades. Cada versión de INFOCIEL reagrupa un cierto número de funciones de ASTRO-PC para responder a las diversas peticiones de sus usuarios. Existe así una versión más específica destinada a los usuarios de la astrología kármica, otra para la escuela uraniana, otra para la astrología tradicional, etc.

La ventaja de estas diferentes versiones es que pueden reagruparse automáticamente si se compran varias. Así, se puede arrancar con

un solo módulo de base e ir añadiendo más según las necesidades de cada momento y llegar a constituir un conjunto que responda lo mejor posible a sus deseos y a sus hábitos de trabajo.

- ASTRO-PC e INFOCIEL muestran en la pantalla de su ordenador todas las cartas del cielo. Un gráfico cuidado, una introducción de datos simple y completa, unos cálculos precisos, numerosos resultados detallados y una impresión de gran calidad, características que hacen de ellos unos programas notables desde el punto de vista de la relación calidad/precio.
- El aprendizaje del programa se puede hacer en pocas horas gracias a la presencia de sus diferentes ayudas: ayuda en la pantalla, manual de utilización impreso con ejercicios prácticos, y asistencia telefónica o por mediación de Internet.
- La sociedad AUREAS está en contacto con el mundo astrológico desde hace muchos años y posee una larga experiencia informática y astrológica. AUREAS ha creado: • Programas para minitel • Microordenadores astrológicos de bolsillo • Programas informáticos para microordenadores ASTROFLASH • Efemérides y Tablas astrológicas • Edición de libros y de material astrológicos, Etc.

Todas estas actividades, destinadas a satisfacer la demanda de los astrólogos, tanto principiantes como profesionales, ha dado a Aureas una reputación de seriedad y competencia.

No duden en contactar con nosotros para solicitar más información sobre el conjunto de nuestros productos (programas de numerología, biorritmos, tarots, etc.) o consulten nuestra página Web: www.aureas.com

AUREAS

15 rue du Cardinal Lemoine — 75005 PARIS (Francia)

Tel. 00 33 1 43 54 88 88 — Fax 00 33 1 463 463 40

Desde Francia: Tel. 01 43 54 88 88 — Fax 01 463 463 40

Internet : www.aureas.com — E-mail : aureas@aureas.com

ASTRO-PC & INFOCIEL

PARA WINDOWS XP Y WINDOWS VISTA

ÍNDICE

1 —	INSTALACIÓN Y PUESTA EN MARCHA	5
2 —	EJERCICIOS PRÁCTICOS	19
3 —	INFORMACIONES TÉCNICAS Y GENERALES	43

Importante: Ayuda y Asistencia técnica

Le deseamos una buena lectura de este manual. Tómese su tiempo para estudiarlo bien: ha sido concebido para facilitarle el manejo de su programa astrológico. Las horas empleadas le permitirán economizar mucho tiempo más adelante. La ayuda completa de su programa es accesible en todo momento desde la pantalla de su ordenador. Vea en el capítulo 3 cómo obtener esta ayuda detallada. De momento, sólo existe en inglés (o francés).

Servicio técnico

Está a su disposición (por teléfono, e-mail, fax o correo ordinario) para cualquier problema concerniente a:

- La instalación del programa
- Su funcionamiento (funciones, opciones...)
- Todo problema técnico relacionado con su utilización.

No podrá resolver sus problemas de:

- Piloto (driver) de impresora (consulten al fabricante o manual de utilización)
- Utilización de Windows (consulten su manual o a la sociedad Microsoft).

Importante: *cuando tome contacto con nuestro servicio técnico por teléfono, tiene que indicarnos su número de serie (ver página 6) y encontrarse frente a la pantalla de su ordenador.*

Utilización de Windows: ASTRO-PC e INFOCIEL están pensados para funcionar en modo standard de Windows. Cualquier otra configuración puede originar problemas de funcionamiento del programa.

Asistencia: La asistencia de ASTRO-PC es gratuita durante un año (a partir de la fecha de su compra). La asistencia de INFOCIEL (y otros programas astrológicos) es gratuita durante seis meses.

Finalizados estos periodos, puede contactar con Aureas, con el fin de contratar una asistencia anual.

Aconsejamos a las personas no familiarizadas con un ordenador y sus términos técnicos que consulten primero el *Glosario* del capítulo 3.

Capítulo 1: INSTALACIÓN DEL PROGRAMA

ÍNDICE

1.1	NOTAS PRELIMINARES	6
1.2	NÚMERO DE SERIE y PROTECCIÓN	6
1.3	INSTALACIÓN DEL PROGRAMA	9
1.4	CONFIGURACIÓN DEL PROGRAMA	14
1.5	BAJAR ACTUALIZACIONES	14
1.6	INSTALACIÓN DE VARIOS PROGRAMAS	15
1.7	DESINSTALACIÓN DEL PROGRAMA	16
1.8	TECLAS ESPECIALES	17

1.1. NOTAS PRELIMINARES

Los CD-Rom y claves USB

Se ha de recordar siempre que los CD-ROM y las claves USB han sido pensados para resistir cierto número de agresiones exteriores, si bien existen algunos límites. Le aconsejamos tener cuidado con los cigarrillos, los diferentes líquidos que por accidente pueden llegar a deteriorar ordenadores, claves y CD. Otras precauciones son las que se refieren al sentido común, es decir, no exponer los soportes al polvo, a un calor demasiado alto, no rayar los CD y tener precaución con la impresión en los mismos de huellas dactilares.

1.2. N° DE SERIE y PROTECCIÓN

NUMERO DE SERIE

Su Número de Serie es el:

El programa que ha comprado consta en nuestros archivos gracias a un número de serie que está indicado en el bono de garantía junto con este manual. Como tiene que devolvemos esta hoja, *escriba si fuera necesario este número allí encima, de forma que pueda recordarlo.*

Este número es necesario para la instalación del programa en su disco duro y también para cuando contacte con nuestro servicio de asistencia técnica.

PROTECCIÓN

Para evitar cualquier copia ilegal y poder continuar ofreciéndole un servicio de calidad, nuestros programas están protegidos. Esta protección puede ser:

- 1) *Protección sobre disco duro*: su número de serie *no* comienza por 12014. Es el sistema suministrado con la mayoría de los programas Aureas.
- 2) *Protección con clave USB*: en el caso de que haya recibido (o comprado) una clave USB, esta está incluida en el estuche, y su número de serie comienza por 12014. Con esta clave puede utilizar el programa en varios ordenadores. Es el sistema por defecto proporcionado con Astro-PC.

1) Protección sobre disco duro

Los programas protegidos por una clave programática instalada en el disco duro de su ordenador necesitan, para su correcto funcionamiento, la introducción de un código de activación en el momento de la primera puesta en marcha del programa. Cada programa se vende con una sola protección y su funcionamiento está previsto para un solo ordenador (versiones monoordenadores).

Si más adelante cambiase de ordenador o bien de disco duro, sólo tendrá que transferir la protección de su antiguo material al nuevo, como veremos más adelante.

Nota importante:

Cuando la protección del programa esté situada en su disco duro, tenga en cuenta que ésta podría ser destruida en el caso de que surgieran algunos problemas: paradas anormales del sistema, nuevo formateo de su disco duro, nueva instalación de Windows, etc. Así como si cambia de disco duro o de ordenador, en tales casos la protección deberá ser desplazada. En cualquier caso si la protección corre el riesgo de ser suprimida y deber ser desplazada, tiene que desinstalarla y volver a instalarla más adelante. Vean aquí debajo cómo proceder.

Traslado de la protección

- 1) Desinstale primero la protección de su disco duro actual. Consulte el párrafo 1.7 para saber cómo proceder. La desinstalación le dará un *código de desinstalación* que tiene que

anotar; es el que le permitirá reinstalar el programa.

- 2) Después del cambio de equipo, nuevo formateo del disco duro o reinstalación completa de Windows, se debe proceder a una nueva instalación de su programa astrológico. Para ello siga de nuevo el procedimiento indicado en el párrafo 1.3 y contacte con nosotros para facilitarnos los datos inscritos en la pantalla para la instalación: apellidos, nombre, dirección, número de serie, info sistema 1 e info sistema 2. A estos datos deberá añadir el código de desinstalación que le ha sido facilitado en el momento de eliminar la protección. Le indicaremos entonces un nuevo código de activación a introducir, tal como vamos a verlo al párrafo 1.3.

2) Clave USB

El sistema de protección por clave USB permite la instalación del programa en uno o varios ordenadores, por ejemplo en un ordenador fijo y en otro portátil.

Cada vez que utilice el programa astrológico, será necesario introducir la clave en un puerto USB de su ordenador, de otro modo el programa se iniciará en versión demostración. Si el programa no encuentra la clave, un mensaje lo indicará.

Si utiliza dos ordenadores, bastará con desplazar la clave del uno al otro en función de sus necesidades. En caso de problemas de funcionamiento, esta clave le será cambiada por otra. *Tenga en cuenta, sin embargo, que no será substituida gratuitamente en caso de pérdida o robo, pues representa la licencia de su programa.* Procure, pues, que tal cosa no llegue a suceder.

La presencia de la clave es necesaria solamente cuando inicia el programa. Cuando aparece la pantalla de bienvenida del programa, puede desconectar la clave si necesita el puerto USB para otra cosa. La clave será pedida de nuevo sólo si sale del programa y lo reinicia. Si tiene varios puertos USB, puede dejar la clave conectada permanentemente.

Cuidado: la clave USB tiene que ser conectada **después** de la instalación del programa, y no antes.

Importante: las claves USB están vendidas o suministradas para los programas vendidos en Europa unicamente. Para América del Sur,

por ejemplo, no enviamos claves debido a los gastos de envío y los riesgos de pérdida.

1.3. INSTALACIÓN del PROGRAMA

Si ya utiliza una versión de ASTRO-PC o INFOCIEL y de lo que se trata es de actualizar su programa, lea primero el párrafo 1.5.

Este programa en versión 8.5 funciona con Windows XP y Vista. Es necesario tener un mínimo de conocimientos de Windows para poder efectuar correctamente la instalación del programa. Si fuera necesario, puede dirigirse al manual de utilización de Windows o solicitar ayuda.

Importante: cierre primero todas las aplicaciones que tenga abiertas. Con Windows XP y Vista, si utiliza varias cuentas, es obligatorio hacer la instalación con una cuenta tipo *Administrador* o *Propietario* (y no una cuenta de *Usuario* de acceso restringido).

Algunos programas antivirus pueden crear problemas durante la instalación. Si fuera el caso, tiene que desactivarlo temporalmente (vea como hacerlo en la documentación de su antivirus).

Si ha instalado ya una versión de demostración de nuestros programas, hay que desinstalarla antes de proceder a la instalación del programa que ha comprado. Si no sabe cómo hacerlo, consulte el archivo *Léame* (archivo de ayuda), instalado al mismo tiempo que la versión de demostración.

Instalación del programa

- Inserte el CD en la unidad adecuada. El programa de instalación se iniciará automáticamente. Si es su caso, pase al punto siguiente, si no siga los siguientes pasos:

Haga clic en el botón **Inicio** abajo a la izquierda. Elija *Ejecutar*. Si no aparece esta elección en su menú Inicio, puede utilizar la combinación de teclas **Win+R** del teclado. Vea el párrafo 1.8 si no sabe donde se encuentra la tecla

Win (Windows). En la línea de comando, escriba (sin espacios)::

D:SETUPCD (y haga clic en *Aceptar*)
(sustituyendo la letra “**D**” por la letra adecuada (**E**, **F**, **G**, etc.), si su unidad de CD fuera reconocida por una letra diferente, como en el caso de que tuviera más de un disco duro).

Si no consigue efectuar el proceso descrito aquí arriba, tiene otro método posible:

Haga doble clic sobre el icono *Mi PC* situado en la parte superior izquierda de su escritorio (con Vista, este icono se llama *Ordenador*). En la ventana que se abre, haga doble clic sobre el icono de su lector de CD-Rom (Aureas). Finalmente, haga de nuevo un doble clic sobre el fichero que lleva por nombre **SetupCD** (está asociado a un pequeño icono que representa un ordenador).

- Aparece un mensaje que le indica que es necesario haber abandonado las otras aplicaciones antes de realizar la instalación. Haga clic en **Siguiente** para continuar.
- La pantalla siguiente sirve a elegir el programa que desea instalar. Seleccione *Astrología* y haga clic en **Siguiente**.
- La etapa siguiente toca a la eventual instalación del driver de la clave USB. Si ha recibido (o comprado) una clave de protección (vea §1.2), haga clic en la elección “Instalar el driver”, de lo contrario elija “Continuar sin instalar o desinstalar el driver”. Después haber hecho un clic en **Siguiente**, la instalación del programa astrológico empieza (después la instalación eventual del driver de la clave): haga clic una vez más en **Siguiente**.
- La ventana siguiente le pide cerrar las otras aplicaciones, y luego indica en qué directorio (y disco) se instalará el programa astrológico. Puede cambiarlo, pero le aconsejamos instalarlo en el directorio propuesto por el programa (C:\Program Files\Aureas85). Haga clic en **Siguiente** para continuar, y luego en el botón **Instalar**. (Tome nota que si desea luego cambiar el directorio donde se ha instalado el programa, es necesario desinstalar el software completamente como indicado en el párrafo 1.7, y luego reinstalarlo en el nuevo directorio deseado).

- La instalación se termina con un mensaje diciendo que el programa ha sido instalado con éxito. Un acceso directo del software ha sido creado automáticamente en el escritorio.
- Inicie ahora su programa astrológico: haga clic en el botón *Inicio* abajo a la izquierda, elija *Todos los programas*, luego el grupo *Aureas v8.5*, y por fin el icono "Aureas 8.5". Más rápidamente, puede hacer un doble clic en el acceso directo "Aureas v8.5" que se encuentra en su escritorio.

Activación del programa:

- Al iniciar el programa por primera vez, una ventana le pide que introduzca el número de serie de su programa. Como hemos visto anteriormente (párrafo 1.2), está compuesto de cinco cifras, un guión, tres letras, un guión y una letra final. Procure teclear su número de forma idéntica y sin espacios.
- *Importante:* si tiene varios programas astrológicos Aureas en versión 8.5, tiene que instalarlos en el mismo tiempo, indicando los números de serie los unos bajo los otros. Si este es su caso, tiene que introducir el primer número de serie, apretar sobre la tecla "Intro" del teclado, y luego indicar el segundo número de serie en la línea de debajo. Haga lo mismo si tiene otros programas. Vea el párrafo 1.6 para más información.
- Cuando ha tecleado enteramente el número de serie, el nombre del programa que va a ser activado está indicado a la derecha. Haga clic en **Aceptar** para continuar.
- *Nota:* si usted desea instalar el programa en versión de demostración, haga clic sobre el botón « Aureas Demo » sin introducir ningún número de serie. La Demo le permite comprobar el programa con, por ejemplo, los datos de su carta natal.

— Informaciones Usuario:

La nueva ventana que aparece le pide que introduzca ciertas informaciones que vamos a especificar a continuación. Para completar y desplazarse por las diferentes zonas de selección de esta ventana, utilice el ratón o el teclado (tecla de tabulación).

1) *Apellidos y Nombre*: escriba sus apellidos y nombre (mínimo dos letras, en mayúsculas o minúsculas, pero sin caracteres acentuados).

2) *Dirección*: puede introducir hasta tres líneas de texto utilizando la tecla “Intro” para pasar a la línea siguiente. De cualquier forma, puede usted teclear solamente el nombre de su ciudad.

— Si tiene una protección con clave USB, conéctela ahora —

Haga clic sobre **Aceptar** para continuar. Si su programa está protegido con una clave USB (vea §1.2), la instalación ha finalizado: pase al párrafo 1.4. Si no, una nueva ventana aparecerá en la pantalla, titulada “Instalación de Aureas”.

— Instalación de Aureas:

Esta pantalla le recuerda los datos que ha introducido, más dos informaciones adicionales: *Info sistema 1* e *Info sistema 2*. Hay que efectuar una última operación para instalar la protección sobre su disco duro: consiste en contactar con nosotros e indicarnos la información que aparece en la ventana: apellidos, nombre, dirección, número de serie y los dos info sistema. Entonces le daremos un código de activación que tendrá que introducir para terminar la instalación de la protección.

Instalación inmediata:

Para una instalación inmediata, tiene que llamarnos: terminaremos entonces juntos la instalación de su programa. Puede contactar con nosotros de lunes a viernes de 10 a 18 h. al 00 33 1 43 54 88 88. Si sólo habla español, llame al: 00 33 4 90 76 93 90 de 10 a 12 h. y de 14 a 17 h.

Instalación diferida:

Si puede esperar un poco, envíenos por e-mail, por fax o correo los datos especificados en la ventana *Instalación Aureas*. Vea las diferentes posibilidades:

- 1) Haga clic en el botón *Imprimir* para imprimir los datos sobre papel y enviarlos por **fax** (00 33 1 463 463 40) o por **correo**, verificando que su dirección esté completa y sea correcta.
- 2) Si prefiere enviarnos un **e-mail**, utilice el botón *Copiar*

(*Portapapeles*). Vaya después a su programa de correo electrónico, cree un nuevo mensaje con la dirección `hotline@aureas.com` y utilice la función *Pegar* para colocar las informaciones en el mensaje que nos envía.

- 3) Por **fax-modem** conectado a un ordenador, puede también utilizar el botón *Copiar* (*Portapapeles*) y después ir a su tratamiento de texto habitual, pegar el portapapeles en una nueva página y enviarnos el conjunto por fax.

Después, y a la espera de recibir su código de activación (que le comunicaremos, por fax, e-mail o correo ordinario, con la mayor brevedad posible), haga clic en el botón *Aceptar* de la ventana: el programa se cargará en versión de demostración y podrá ver sus diferentes funciones.

Cuando haya recibido su código, sólo tendrá que volver a iniciar el programa astrológico para encontrar de nuevo la ventana “Instalación de Aureas”.

— Introducción del código:

Para introducir el código de activación que le habremos comunicado, haga clic en el botón *Usuario* de la ventana “Instalación de Aureas”. Una última ventana aparecerá en su pantalla: “Aureas, código de activación”.

Con la ayuda del teclado, escriba las 14 cifras de su código. Efectúe una verificación y después haga clic en el botón **Aceptar**: la protección está instalada y el programa se inicia en versión completa: en la parte superior de la pantalla, ya no aparece “Aureas Demo”, sino el nombre de su programa astrológico. En lo sucesivo no tendrá las ventanas de más arriba. Si comete algún error al introducir los datos, el programa se lo indicará y deberá volver a empezar.

La instalación está terminada. Si ha tenido cualquier problema y la instalación no se ha efectuado correctamente, contacte con nuestro servicio técnico.

1.4. CONFIGURACIÓN del PROGRAMA

Una vez que la instalación de su programa astrológico haya finalizado, puede guardar ya su CD: no tendrá más necesidad de él a no ser que deba reinstalar el programa.

Desde la primera utilización de su software, le aconsejamos que configure su programa de acuerdo con sus costumbres astrológicas. Consulte para ello la elección *Preconfiguración Escuela Astrología* y los otros varios grupos del menú *Opciones*. Recuerde que siempre tiene disponible la ayuda del programa en pantalla (ver capítulo 3).

En lo referente a la configuración del programa a su material informático (pantalla, impresora, etc.), hay que hacerlo a través del “Panel de control” de Windows. Si esta configuración no se ha llevado a cabo, consulte el manual de utilización de Windows para saber cómo proceder.

Ahora puede ver como descargar la última actualización de su programa.

1.5. ACTUALIZACIONES del PROGRAMA

Si ya tiene una versión de nuestros programas astrológicos, lea lo que sigue.

Si ya tiene una versión 8.5:

Para bajarse de forma gratuita la última actualización de su programa, puede seguir el procedimiento que le indicamos aquí abajo, después de haber instalado su programa.

– En el menú *Ayuda* del programa astrológico, haga clic en la línea *Actualizaciones programa y horas de verano*.

– En la ventana que aparece, haga clic en el botón *Programa astrológico*. Un mensaje le indicará que tiene que conectarse a internet.

– Cuando está conectado, continúe y tenga paciencia hasta que obtenga un mensaje que le indique que la actualización ha sido hecha de forma correcta.

Puede efectuar esta operación una o dos veces por año con el fin de tener siempre la última actualización de su programa en versión 8.5. *Cuidado*: si trabaja con Windows Vista, este procedimiento no funciona, debido al hecho que Vista está muy protegido. En este caso, tiene que hacer la puesta al día manualmente. Para eso, tiene que ir a la sección "Actualizaciones" de nuestra página web en español (www.aureas.com) y bajar el archivo de puesta al día.

Puede notar que más abajo del botón *Programa astrológico* que permite bajar la actualización del programa, tiene también una elección *Horas de verano* para poner al día los archivos de la horas de verano si necesario. El programa le propondrá de todas maneras de hacerlo automáticamente dos veces por año.

Si tenía una versión 7:

La versión 8.5 se instala en una carpeta diferente de la versión 7, pero le aconsejamos hacer previamente una copia de sus archivos personales de la v7.

Para eso, puede utilizar la elección « Guardar datos personales » del menú *Ayuda* de su versión 7. Tiene que activar si necesario las elecciones "Archivos de cartas GAM" y "Archivos de opciones". Puede copiar sus archivos en un disquete o en otro soporte como un lápiz USB (si tiene una versión 7 reciente). Cierre después la versión 7 e instale la 8.5. Luego, cuando iniciará la versión 8.5, podrá utilizar la elección « Restaurar datos personales » del menú *Ayuda* para añadir sus archivos v7 a la versión 8.5. Cuando haya comprobado que todo funciona correctamente, podrá desinstalar la versión 7.

1.6. INSTALACIÓN de VARIOS PROGRAMAS

Si compra varios programas astrológicos Aureas, las funciones de cada programa se reunirán automáticamente en un programa único después de la instalación. Si compra por ejemplo INFOCIEL WINDOWS y ASTROLOGÍA CATHERINE AUBIER, obtendrá así un programa único que reagrupará las funciones de los dos programas.

Para ello, debe instalar todos sus programas *al mismo tiempo*,

indicando todos sus números de serie los unos tras los otros durante la instalación (vea §1.3).

Si compra un segundo programa versión 8.5 algún tiempo después de haber instalado un primer programa, el procedimiento a seguir es el de desinstalar su programa actual (ver párrafo siguiente) y después reinstalar todos sus programas al mismo tiempo. Póngase en contacto con nosotros si tiene cualquier tipo de duda sobre el proceso que hay que seguir.

1.7. DESINSTALACIÓN del PROGRAMA

Antes de desinstalar el programa, le recomendamos efectuar, si fuera necesario, una copia de sus archivos de opciones y de cartas personales. Para ello, vea la función « Guardar datos personales » del menú *Opciones* del programa.

Para eliminar el programa, es necesario que éste esté cerrado (no cargado en memoria).

— Eliminar la protección

Si su programa tiene una protección en disco duro o por clave USB, es necesario eliminar ésta antes de desinstalar el programa. Esto permite suprimir todos los archivos que ya no serán útiles. Para ello, haga clic en el botón **Inicio** y seleccione *Todos los programas*, luego el grupo *Aureas v8.5* y el programa *Herramientas*. Una ventana amarilla llamada “Herramientas Aureas” aparece en la pantalla. Tiene varias opciones, por ejemplo:

Eliminar la protección:

ASTRO-PC Pro

Bajar actualizaciones

Salir

Los botones presentados en el cuadro « Eliminar la protección » le indican cuáles son los programas y las protecciones instaladas actualmente en su disco duro. Para desinstalar su programa, tiene

que hacer clic en el botón adecuado del cuadro « Eliminar protección » (en el ejemplo que señalamos en el párrafo anterior sería ASTRO-PC Pro).

Si tiene una protección sobre disco duro, el programa le pedirá confirmación y le indicará un número de desinstalación que tendrá que comunicarnos cuando haga la nueva instalación del programa. Si tiene una clave USB, solo tendrá un mensaje proponiendo reinstalar la protección más tarde (no hay código de desinstalación con una clave USB).

Suprima todas las protecciones de sus programas si tiene varios instalados y anote bien todos los eventuales números de desinstalación. Haga clic después en el botón *Salir*.

— Eliminar el programa

Haga clic en el botón **Inicio**, seleccione la opción *Panel de control*. En los iconos del panel de control, haga doble clic sobre la opción "Añadir/Eliminar programas" si está utilizando Windows XP, o "Programas y funciones" con Vista.

En la lista de programas, seleccione « Aureas v8.5 » y haga clic en el botón *Suprimir* (botón *Desinstalar* con Vista). Vaya hasta el final de la desinstalación : su programa astrológico quedará definitivamente eliminado de su disco duro, a excepción de sus archivos personales que se encuentran en la carpeta "Aureas85", que estará situada en la carpeta "Mis documentos" (XP) o "Documentos" (Vista). Si no desea guardar estos archivos, puede eliminarlos manualmente.

1.8 TECLAS ESPECIALES

Las notas siguientes están especialmente dirigidas a todos aquellos usuarios que no estén familiarizados con el teclado.

- Las teclas **Alt**, **AltGr**, **Ctrl** y **May** que a veces se utilizan en combinación con otras teclas, están situadas, en la mayoría de los teclados, abajo, a derecha e izquierda de la barra espaciadora.

En caso, por ejemplo, de necesitar la combinación **Ctrl+N**, hay que apretar sobre la tecla **Ctrl**, mantenerla apretada y apretar sobre la letra **N**.

- Cuando el manual indica apretar sobre **F8**, se trata de la tecla de función **F8** (situada en la parte superior del teclado), y no de la tecla F seguida de la tecla 8. Aplicaremos la misma observación para todas las teclas de función.
- La tecla **Tab** frecuentemente utilizada, está representada en la mayoría de los teclados por dos flechas horizontales orientadas una hacia la izquierda y la otra hacia la derecha del teclado, al lado de la tecla Q.
- La tecla **Intro**, es la tecla más grande, situada a la derecha del bloque alfabético del teclado. La tecla **Esc** está en los teclados actuales, situada arriba del todo y a la izquierda. La tecla **Win** (Windows) se encuentra abajo a la izquierda, entre las teclas *Ctrl* y *Alt*.
- Cuando el manual habla de la tecla “Retroceso” o “Borrar atrás”, se trata de la tecla que permite borrar el último carácter introducido; está normalmente situada sobre la tecla **Intro**. Está representada por una flecha orientada a la izquierda: ←.
- Cuando el manual habla de “teclas de dirección”, se trata de las teclas que permiten desplazar el cursor a la izquierda, a la derecha, arriba y abajo. Son representadas simplemente por flechas que indican su dirección: ↑ ↓ ↔ →.

Capítulo 2: LECCIONES PRÁCTICAS

ÍNDICE

2.1	INICIO del PROGRAMA	20
2.2	PRESENTACIÓN	20
2.3	LECCIÓN 1: Introducción de los datos	22
2.4	LECCIÓN 2: Gestión de los archivos de cartas	25
2.5	LECCIÓN 3: Más allá de la carta del cielo	26
2.6	LECCIÓN 4: Acceso a los diferentes menús	29
2.7	LECCIÓN 5: Introducción de datos: más a fondo	30
2.8	LECCIÓN 6: Comparación de cartas	32
2.9	LECCIÓN 7: Visualizar una Revolución Solar	33
2.10	LECCIÓN 8: Los tránsitos de los planetas lentos	35
2.11	LECCIÓN 9: Fechas exactas de los tránsitos	37
2.12	LECCIÓN 10: Cómo modificar las opciones	39
2.13	LECCIÓN 11: Interpretación según C. Aubier	41

Tómese su tiempo para estudiar estas lecciones. Le ayudarán a realizar una buena utilización de su programa astrológico.

2.1. INICIO DEL PROGRAMA

Supondremos en las lecciones de este capítulo que su programa astrológico ya ha sido instalado en el directorio propuesto en el momento de la instalación y que las opciones están configuradas como lo estaban en el momento de su compra.

- 1) Al encender el ordenador, aparece directamente el entorno gráfico Windows. La pantalla, llamada *Escritorio*, le presenta los diferentes iconos.
- 2) — Para iniciar el programa, basta hacer un doble clic en el acceso directo "Aureas v8.5" que ha sido creado en el Escritorio.
— *Otro método:* puede también hacer clic en el botón **Inicio** y seleccionar *Todos los programas*, después el grupo *Aureas v8.5* y el nombre de su programa astrológico (Aureas v8.5).
Cuidado: no seleccione el programa "Herramientas", que sólo se debe utilizar para la desinstalación de la protección o bajar actualizaciones. Si esto le sucediera, abandone simplemente la desinstalación haciendo clic en *Salir*.
- 3) La página de presentación del programa astrológico aparece en la pantalla. El software está esperando sus instrucciones.

2.2. PRESENTACIÓN

Cuando inicia su programa astrológico, la pantalla del programa aparece constituida por varias secciones:

- 1 - La barra de los menús
- 2 - La ventana de herramientas
- 3 - La ventana gráfica de las cartas
- 4 - Eventuales ventanas de datos

1 - La barra de menús

Situada horizontalmente en la parte superior de la pantalla,

reagrupa por menú todas las funciones de su programa astrológico. El menú *Natal* comprende, por ejemplo, todas las funciones de este campo.

2 - La ventana de herramientas

Situada a la izquierda de la pantalla, la ventana de herramientas permite una manipulación rápida y sencilla de las ventanas de las cartas y datos que se inscriben en la pantalla. Tómese tiempo para estudiarla bien y conocer a fondo sus diferentes funciones, ya que en la práctica diaria le permitirá ahorrar mucho tiempo (consulte la ayuda en pantalla para más detalles).

3 - La ventana gráfica de las cartas

Al inicio del programa astrológico, esta ventana le presenta una pantalla de bienvenida con una carta astrológica (que se puede seleccionar con el menú *Opciones*, elección *Inicio*). El programa espera que escoja una función de uno de los menús para presentarle lo que desea. Pida por ejemplo una carta natal apretando sobre las teclas **Ctrl+N** y haciendo clic en **Aceptar**. Su programa le presentará una carta natal en la ventana gráfica.

4 - Las ventanas de datos

Utilizando por ejemplo la ventana de herramientas, podrá obtener numerosos cuadros de datos que se inscribirán en ventanas suplementarias.

Puede presentar en la pantalla tantas ventanas de datos como desee, pero la pantalla se volverá entonces menos legible. En cuanto desee cerrar una ventana, haga clic en la casilla « X » arriba a la derecha, o apriete sobre las teclas **Ctrl+F4**. Para ir más rápido y para dejar sólo en la pantalla la ventana de herramientas y la ventana gráfica, apriete sobre **F12**.

La ventana gráfica y las ventanas de datos pueden ser desplazadas a cualquier sitio de la pantalla. Para ello haga clic en la barra del título, mantenga el botón del ratón apretado y desplace la ventana a la posición deseada.

2.3. Lección 1 — Introducir los datos de una carta

Nota importante: en las lecciones que siguen, algunas funciones, menús o botones pueden no encontrarse en el programa astrológico que posee. Si fuese el caso, simplemente pase a la siguiente.

- Vamos a introducir primero los datos de una carta de ejemplo. Para llegar al cuadro de introducción de datos, haga clic arriba a la izquierda de la pantalla sobre el menú *Archivos* de la barra de menús. La primera línea de función, *Abrir (Introducción de datos)*, permite introducir los datos de las cartas. Haga clic sobre esta línea para seleccionar esta función y ver aparecer el cuadro de introducción de datos.

- Usando el ratón (o las teclas **Intro** y **Tab**) vamos a rellenar el cuadro utilizando un ejemplo sencillo:

Carta natal EJEMPLO, persona nacida el 1 de mayo de 1999 a las 12 horas 30 en Madrid, España.

Utilice si fuese necesario el ratón (o las teclas de dirección) para corregir posibles errores. Sólo veremos en estas lecciones las funciones necesarias para ejecutar nuestros ejemplos. La introducción de datos está desarrollada en la ayuda en pantalla, que integra el programa (ver capítulo 3, *Ayuda en pantalla*).

- En el teclado, las teclas **Tab** y la combinación de teclas **May+Tab** le permiten desplazarse sobre las diferentes zonas de introducción de datos (**May+Tab** permite retroceder). Si prefiere usar el ratón, sólo tiene que hacer clic en el sitio deseado para desplazar el cursor.
- Cuando llegue al cuadro de introducción de datos, comprobará que está compuesto de dos cuadros idénticos: datos de la **Carta Natal** a la izquierda y datos de la **Carta Nivel 2** (segunda carta para las comparaciones y previsiones) a la derecha. De momento sólo vamos a utilizar la *parte izquierda*. Haga clic en el menú

Archivos de la ventana de introducción de datos (**no de la barra principal de menús**), y valide la línea *Natal: Nuevo*. Los datos de la Carta Natal serán borrados. Con el ratón, haga clic en la zona de introducción del nombre (primera línea blanca a la derecha del botón **Nombre**).

Nombre: introduzca el nombre que desee darle a su carta (EJEMPLO) y después haga clic en la zona de introducción del país (o apriete tres veces sobre **Tab** para pasar a la introducción del país).

País: teclee el nombre del país (España). Un segundo método para introducir el país consiste en hacer clic en el botón **País** situado a la izquierda, lo que hace aparecer la lista de los países del programa. Muevese entonces en esta lista hasta encontrar el país que desea, y haga un doble clic encima. Tercer método: puede también introducir sólo las primeras letras del nombre del país y hacer clic a la derecha en el pequeño botón ">". Una ventana mostrará los diversos países que tienen estas letras en su nombre. Puede entonces seleccionar el que desea haciendo doble clic encima.

Haga ahora clic en la zona de introducción de la ciudad (con el teclado, puede apretar tres veces sobre **Tab** para ir a esta zona).

Ciudad: teclee el nombre de la ciudad (Madrid). Como hemos visto, puede igualmente hacer clic en el botón **Ciudad** y efectuar su elección en la lista que se le presenta. Para los países que tienen muchas ciudades memorizadas, el botón "Ciudad" cambia de nombre y puede ver por ejemplo "A...L" y "L...Z". Esto significa que tiene que hacer clic en el primero o segundo botón según la primera letra del nombre de la ciudad. El último método más práctico es introducir sólo unas cuantas letras y hacer clic en el botón ">" a la derecha. Si teclea "Madrid" y hace clic en la pequeña flecha, se le visualizarán todas las ciudades que tienen "Madrid" de nombre.

Cuando pasa a la zona de introducción de la fecha con el ratón o el teclado, el programa muestra automáticamente, debajo de la ciudad, la longitud y la latitud de Madrid (la

opción *Búsqueda automática de la Ciudad*, tiene que estar activa: presencia de una “v” en la casilla a la izquierda).

Fecha: en las zonas de introducción de la fecha, escriba el día, el mes y el año de nacimiento utilizando el ratón o la tecla **Tab** para moverse: 1 **Tab** 5 **Tab** 1999 **Tab** 12 **Tab** 30. Para la hora, introduzca la hora *legal* de nacimiento (la del registro civil: 12h). Para los minutos, ponga 30.

Diferencia con el Tiempo Universal: para la mayoría de las cartas, es necesario que la opción *Búsqueda automática del T.U.* esté activada. Si no es el caso, haga clic con el ratón en la casilla para que una “v” aparezca. (T.U. = Tiempo Universal, antiguamente GMT.)

Botón Verificar T.U.: haga ahora clic en el botón *Verificar T.U.* El programa verifica automáticamente el cambio horario para España en la fecha introducida e indica debajo el Tiempo Universal (10 horas 30) y el cambio horario (2 horas). No tiene que hacer nada más, salvo que su versión del programa le pida que introduzca el sexo de la persona: haga clic sobre H (Hombre) o M (Mujer) en el recuadro inferior.

- No iremos más lejos de momento: hemos introducido los datos fundamentales para calcular una carta. Haga clic ahora en el botón **Aceptar** situado a la derecha. La Carta Natal se presenta en la pantalla (con las opciones de origen (para la mayoría de nuestros programas: Ascendente a la izquierda, zodiaco tropical, domificación Placidus, etc.) Los datos de la carta (en Tiempo Universal) están siempre recordados en la parte superior de la ventana gráfica que contiene la carta, en la parte superior izquierda de la ventana de herramientas, y alrededor de la carta (si esta opción está activada).
- Sepa que puede pedir *ayuda en pantalla* desde cualquier sitio del programa. Si desea la ayuda sobre un punto preciso (botón, datos, etc.) de la introducción de datos, vaya a este punto utilizando la tecla **Tab** o el ratón y apriete sobre **F1**: obtendrá la ayuda pedida. Para cerrar esta ventana y volver al programa astrológico, apriete simplemente sobre la tecla **Esc**.

2.4. Lección 2 — Gestión de los archivos de cartas

Le aconsejamos ahora que repita la lección 1 introduciendo los datos de una carta personal (miembro de su familia, amigo, etc.) y que la guarde en un fichero de cartas natales.

Para ello, después de haber introducido las informaciones de la carta deseada tal como hemos visto más arriba, haga clic sobre el menú *Archivos* de la ventana de toma de datos y seleccione la opción *Natal : Guardar como*.

Creación de un fichero de cartas

El programa le pedirá que asigne un nombre al fichero en el que deberá almacenar esa carta: teclee el nombre que desee (Clientes, Personal, Familia, Amigos...) en la zona correspondiente al nombre y después haga clic en **Guardar**. Este nuevo fichero será creado y de ahora en adelante usted podrá guardar en él tantas cartas como desee.

A partir de este momento, el nombre del fichero está indicado justo encima del nombre de la carta, a la derecha del botón « Archivos ». Podrá, por ejemplo, leer en él: « ...documentos\ aureas85\ amigos.gam », es decir el nombre del fichero (amigos), su extensión (gam) y el disco y directorio en que se encuentra. Este fichero recibe el nombre de « fichero de cartas activo ».

Cuando haga clic sobre el botón **Nombre** de la ventana de introducción de datos, aparecerá la lista de las cartas guardadas en este fichero (por el momento, no tendrá más que una sola). Para recuperar las informaciones de una carta guardada, basta con hacer doble clic encima, dentro de la propia lista: los datos serán colocados automáticamente en el recuadro de informaciones.

Para las siguientes cartas que quiera guardar en este fichero, bastará con seleccionar el comando *Natal : Guardar* del menú *Archivos* (o hacer clic a la derecha, sobre el botón **Ok + Guardar Natal**).

El comando *Natal : Guardar como* solamente debe ser utilizado cuando cree un fichero por vez primera o cuando desee guardar los datos de una carta en un fichero distinto del fichero de cartas activo. En este último caso, si el fichero ya existe, haga simplemente un

doble clic sobre su nombre dentro de la lista que aparece: la carta será guardada en este fichero. Le aconsejamos que al principio no utilice más que un único fichero para sus cartas. Cuando esté familiarizado con la utilización del programa, podrá crear tantos otros como desee.

Apertura de un fichero de cartas

Si desea recuperar los datos de una carta que se encuentra en otro fichero, distinto del fichero de cartas activos, debe utilizar el comando *Natal* : *Abrir* del menú *Archivos* (o hacer clic sobre el botón **Archivos** situado encima del botón **Nombre**).

El programa le presentará una ventana con la lista de los diferentes ficheros de cartas existentes: ficheros de cartas personales y ficheros de cartas de personajes célebres suministrados con el programa.

Para seleccionar el fichero deseado, haga simplemente un doble clic encima: se convertirá en el fichero de cartas activo y el programa le presentará automáticamente la lista de las cartas de ese fichero para que usted pueda seleccionar la que desee.

Veremos un ejemplo con los ficheros de personajes célebres en la lección nº 5.

2.5. Lección 3 — Más allá de la Carta del Cielo

Cuando tiene una carta presentada en la pantalla, es posible pedir otras informaciones al mismo tiempo. Para ello hay que utilizar los botones de la ventana de herramientas situada a la izquierda.

Con Astro-PC, esta ventana puede ser mostrada con dos presentaciones diferentes: sea en modo clásico (como en la versión 7), sea con un aspecto más intuitivo y colorado (disponible desde la versión 8). Para pasar de una presentación a la otra, basta hacer clic en el botón **Versión 7** (o **Versión 8**) situado abajo de la ventana de herramientas. En nuestros ejemplos, sólo utilizaremos la ventana clásica (la otra está presentada en la ayuda en pantalla). Si ha comprado Astro-PC, puede por consiguiente hacer clic en el botón **Versión 7** para seguir esta lección.

Puede también seleccionar un botón que se encuentra en uno de los grupos de comando diferentes del visible en la ventana. Existen tres grupos de comandos en la parte central de la ventana, titulados *Tiempo*, *Pos. (Posiciones)* y *Asp. (Aspectos)*: para ver el contenido de uno de estos grupos, haga simplemente clic sobre su título o ficha: verá cambiar el contenido de la ventana. Haga clic después en el botón deseado.

A continuación le indicamos entre paréntesis, después de algunos botones, el grupo al cual pertenecen (tendrá que hacer primero clic sobre la ficha adecuada de la ventana herramientas). Veamos la forma de proceder para acceder a determinadas informaciones:

Para obtener (después haber pedido una carta en la pantalla) :

- Los minutos de las longitudes: haga clic en el botón **Min.** (grupo *Pos.*)
- Los grados únicamente: haga clic en el botón **Gra.** (*Pos.*)
- Las fuerzas de los planetas: haga clic en el botón **Fuerz.** (*Pos.*) (*)
- Las domificaciones Placidus: haga clic en el botón **Domi.** (*Pos.*) (*) (la domificación, también llamada domitud, es la posición siguiendo el círculo de las Casas)
(*Los botones anteriores modifican los valores directamente sobre la carta.*)
- Las posiciones precisas de los planetas y casas: haga clic en el botón **Posición** (*Pos.*)
- El detalle de los aspectos: haga clic en el botón **Natal** (*Aspectos*)
- Los aspectos planeta por planeta: haga clic sobre las flechas **Pla↑** y **Pla↓** (*Aspectos*) (*) – o haga clic directamente, sobre la carta, sobre el símbolo del planeta deseado.
(*si esto no tiene ningún efecto, presente de nuevo en la pantalla la carta natal: menú Natal, Carta Natal — o haga clic sobre el botón **Mostrar** de la ventana de herramientas*)
- Los aspectos, aspecto por aspecto: haga clic sobre las flechas **Asp↑** y **Asp↓** (*Aspectos*) (*)

Notas:

Los botones seguidos de (*) no están presentes en todas las

versiones.

Si uno de estos botones no funciona, haga clic en primer lugar en el botón **Mostrar** que se encuentra en la parte superior de la ventana de herramientas.

Para cerrar las ventanas de datos, abiertas debido a la utilización de los botones **Posición** y **Natal**, haga clic sobre la casilla “X” situada arriba a la derecha de la ventana (o apriete sobre **F12**). Para ver todos los datos de una ventana, utilice las eventuales barras de desplazamiento.

Para ver los cuadros de datos en blanco y negro o en color, haga clic en el menú *Opciones*, seleccione *Listas y cuadros*, y haga clic en la elección deseada.

Para imprimir la carta:

- Por los menús: menú *Archivos*, función *Imprimir + Aceptar*
- Por el teclado: apriete sobre **F8** (tecla de función) + *Aceptar*
- Imprimir el detalle de los cálculos: haga clic en el botón **Posición** (*Pos.*) después apriete sobre **F8** y sobre *Aceptar*.

Nota: si en lugar de la carta, obtiene la impresión de una pequeña tabla, se debe a que la ventana gráfica que contiene la carta no estaba seleccionada. Haga clic sobre la carta para reactivar la ventana (su barra de título debe ser azul) y vuelva a imprimir.

Tamaño de la carta:

La dimensión de la carta imprimida es independiente de la dimensión de la carta mostrada en la pantalla. El tamaño de la carta en pantalla se modifica con el menú *Opciones*, *Grafismo y Presentación*. La dimensión de la carta imprimida se determina haciendo clic en el menú *Archivos*, *Imprimir*, y luego haciendo clic en el botón *Opciones de impresión*.

Zoom:

Si no ve con claridad algún detalle de la carta y quiere agrandarlo en pantalla, haga doble clic con el ratón alrededor de la carta (en cualquier sitio). Esta ocupará toda la pantalla de su ordenador (los menús se volverán invisibles e inaccesibles). Para volver a la pantalla normal, haga doble clic con el ratón otra vez.

Menú contextual :

Puede obtener de idéntica forma otras informaciones sobre la carta, utilizando el botón *derecho* del ratón. Con la Carta Natal en pantalla, si hace clic sobre el símbolo del Sol (círculo con punto central) con el botón derecho del ratón, aparece un menú auxiliar o menú contextual. Entonces puede seleccionar una de las opciones presentadas, debiendo utilizar de nuevo para ello el botón *izquierdo* del ratón (el botón derecho no se utiliza más que para mostrar el menú contextual). El menú contextual funciona cuando hace clic sobre un planeta, un signo, un aspecto (en el centro) o una casa (su número). Si hace clic sobre el fondo de la carta en otro punto, el menú contextual que aparece le permite obtener informaciones diversas. El número de elecciones de los menús contextuales dependen del programa que tiene.

2.6. Lección 4 — Acceso a los diferentes menús

Cuando la barra de menús siguiente:

<u>A</u> rchivos <u>N</u> atal <u>C</u> ompar. <u>T</u> ránsits <u>R</u> evol. <u>D</u> irecciones <u>T</u> extos <u>E</u> special <u>O</u> pciones <u>A</u> yuda

está presente en la primera línea de la pantalla, puede acceder a los diferentes menús haciendo clic sobre los títulos (o apretando sobre **Alt** y el carácter subrayado del menú escogido). *Nota: según sea la versión del programa, únicamente aparecerán algunos de los menús presentados anteriormente.*

- Por ejemplo, para llegar al menú de las *Revoluciones* (pasen a la lección siguiente si no existe en su versión), haga clic una vez encima. El menú de las *Revoluciones* aparece entonces en pantalla.
- Haciendo clic en la línea *Revolución Solar* y luego seleccionando “Superposición sobre 2 niveles” y “Aspectos entre: Natal y Revolución solar”, obtendrá la *Revolución Solar* superpuesta a la Carta Natal (la ventana intermedia que sale en pantalla le permite escoger la manera de presentar las cartas). La fecha de esta *Revolución* (indicada en la parte superior de la ventana gráfica y

alrededor de la carta) se calcula automáticamente.

Para obtener la Revolución Solar del año siguiente, haga simplemente clic en el botón **+1R** de la ventana de herramientas (grupo *Tiempo*). Utilizar **-1R** para obtener las RS de los años precedentes (las fechas de las RS se modifican automáticamente como puede verse sobre la ventana gráfica). Puede también seleccionar el año de RS deseado en el recuadro de opciones "Fechas exactas" que aparece cuando solicita la función de Revolución.

- Para obtener detalles sobre:

Los aspectos de la carta de Revolución: Apriete en el botón **Carta (Asp.)** de la ventana de herramientas.

Los aspectos de la Carta Natal: Haga clic en el botón **Natal (Aspectos)**.

Los aspectos entre estas 2 cartas: Apriete sobre **Nat/Car** o **Car/Nat (Asp.)**

El detalle de las posiciones: Haga clic sobre **Posición (Pos.)**

Las posiciones en la impresora: Apriete sobre **F8** después el botón **Posición**

- Para obtener los aspectos de un planeta, puede también utilizar el menú contextual (botón derecho del ratón, ver lección precedente), o hacer clic directamente sobre el planeta.

2.7. Lección 5 — Introducción de datos: más a fondo

Consultar un archivo de cartas

- Después de haber seleccionado la línea *Abrir (Introducción de datos)* en el menú *Archivos*, vamos a consultar un archivo de ejemplo que concierne a unas personalidades del cine: CINE.GAM. Con su programa, le son entregadas numerosas cartas de personalidades, más o menos 3000, clasificadas por especialidades (políticos, científicos, clérigos, etc.). Consulte ayuda en pantalla para obtener más información.
- Cuando llegue al cuadro de introducción de datos, haga clic sobre

el menú *Archivos* de la ventana de introducción de datos y seleccione la línea *Natal: Abrir* (o haga clic directamente en el botón **Archivos**). Una ventana con la lista de los archivos de cartas existentes en el directorio aparece en pantalla. Con el ratón o el teclado seleccione el archivo CINE.GAM en la lista (lo más rápido es hacer un doble clic sobre el archivo). *Nota:* estos archivos se encuentran en la carpeta *Aureas85*, situada en la carpeta *Mis Documentos* (o *Documentos con Vista*) de su PC. Si no ve el archivo CINE.GAM en la lista es que no se encuentra en la buena carpeta.

- Después de haber seleccionado un archivo, el programa activa automáticamente el botón **Nombre**. Este botón permite ver la lista de las cartas memorizadas en el archivo activo y de elegir la carta deseada.
- En la ventana que muestra la lista de las cartas presentes en el archivo CINE.GAM, seleccione la carta deseada. Por ejemplo, para seleccionar la carta de Catherine DENEUVE, apriete sobre la letra **D** para ir directamente a los nombres que empiezan por la letra indicada:

```

DALLE Beatrice_____ 19 12 1964
...
DELUBAC Jacqueline_____ 27 05 1907
DENEUVE Catherine_____ 22 10 1943

```

- Utilice el ratón o el teclado para seleccionar la línea *DENEUVE Catherine*.
- Después valide, verifique de una ojeada los datos. Encima del nombre “DENEUVE Catherine”, puede ver una línea que recuerda cuál es el archivo de cartas activo: C:\...\CINE.GAM.
- Finalmente valide con el botón **Aceptar**. La carta aparecerá en la pantalla .

Utilizar la ayuda en pantalla

En la introducción de datos (vuelva, si fuera necesario, al cuadro de introducción de datos: tecla **F2** o menú *Natal, Abrir*), el programa le permite obtener informaciones sobre las zonas de entrada de datos. La ayuda en pantalla sólo existe en inglés o francés.

- Para obtener la ayuda sobre la introducción de datos, seleccione el botón **Ayuda** situado a la derecha.
- Para obtener la ayuda específica del elemento (zona de introducción de datos, botón, etc.) donde se encuentre el cursor, apriete sobre **F1**.
- Después de la consulta, para terminar y cerrar la ventana de ayuda, presione sobre **Esc** o **Alt+F4**. Más adelante veremos las particularidades de la función de ayuda en pantalla.

2.8 Lección 6 — Comparación de dos cartas

Nota: pasar al ejercicio siguiente si esta función no está disponible en su programa.

- Vamos ver ahora cómo comparar dos cartas. Volveremos a escoger como ejemplo la carta de Catherine Deneuve (ver lección anterior) y la compararemos a la carta de Yves Montand.
- Primero, clique sobre **F2** (tecla directa de acceso a la introducción de datos) y verifique que los datos de la carta de Catherine Deneuve son siempre los de la Carta Natal. Si no fuera el caso, vuelva a repasar la lección 5 para seleccionar de nuevo la carta de Deneuve.
- Ahora cumplimentaremos el cuadro CARTA NIVEL 2 que permite entrar datos de una segunda carta para, por ejemplo, efectuar comparaciones. Para ello hay que utilizar la parte *derecha* del cuadro de introducción de datos (botones y campos de entrada). Vamos a buscar la carta de Yves Montand que se encuentra igualmente en el archivo CINE.GAM.
- Como el nombre del archivo indicado justo encima de la zona de entrada del Nombre de la CARTA NIVEL 2 no es CINE.GAM, haga clic sobre el menú *Archivos*, seleccione la línea *Nivel 2: Abrir* y seleccione el archivo CINE.GAM como hemos visto ya en la lección 5.
- La ventana que muestra las cartas presentes en el archivo CINE.GAM aparece en pantalla automáticamente. Con el ratón o

el teclado, seleccione la carta deseada. Así, para seleccionar la carta de MONTAND Yves, teclee **M** para ir directamente a los nombres empezando por la letra indicada. Con el ratón o el teclado, baje dentro de la lista y seleccione la carta.

- Valide su elección y verifique los datos. Finalmente, valide haciendo clic en el botón **Aceptar** de la introducción de datos.
- Vamos ahora a visualizar la comparación de las dos cartas superpuestas. Haga clic sobre el menú *Comparaciones* y valide la función *Sinastrias*. escoja la presentación “Superposición sobre 2 niveles” y “Aspectos entre: Natal y Nivel 2” y haga clic el botón **Aceptar**.
- Las dos cartas aparecen superpuestas en la pantalla : la Carta Natal (Deneuve) se dibuja en la pantalla ligeramente más pequeña y la segunda carta (Montand) aparece superpuesta. Los aspectos indicados en el centro son los aspectos de comparación entre las dos cartas. En la ventana de herramientas, puede hacer clic sobre el botón **Natal** (grupo *Asp.*) para tener los aspectos de la Carta Natal (Deneuve). El botón **Carta** del mismo grupo le dará los aspectos de la Carta de 2do Nivel (Montand). Con los botones **Nat/Car** o **Car/Nat** tendrá de nuevo los aspectos de comparación entre las dos cartas. No olvide que puede agrandar (zoom) las cartas haciendo un doble clic en la ventana gráfica (hacer otro doble clic para volver al tamaño usual).
- Para los que utilicen las cartas compuestas (puntos medios de dos cartas), sólo tienen que seleccionar la función *Carta compuesta* del mismo menú *Comparaciones* para obtener esta carta (presentación en pantalla a plena página).

2.9. Lección 7 — Visualizar una Revolución Solar

Nota: pasar al ejercicio siguiente si esta función no está disponible en su programa.

- Cuando quiera calcular unas revoluciones, unos tránsitos, unas direcciones, etc., se necesita ante todo indicar en el cuadro

CARTA NIVEL 2 la *fecha* y el *lugar* para los cuales hay que calcular la carta del cielo. Vamos a ver un ejemplo: estableceremos la Revolución Solar de Catherine Deneuve para 2001. Lugar: París (Francia).

- Ante todo, apriete sobre **F2** para ir a los cuadros de introducción de datos y verifique que los datos de la carta de Catherine Deneuve son todavía los de la Carta Natal. Si no fuera el caso, repita el proceso que hemos visto en la lección 5 para seleccionar de nuevo la carta deseada.
- Vamos a trabajar de nuevo con la parte derecha de la introducción de datos: CARTA NIVEL 2. Si acaba de efectuar la lección precedente, la carta de Yves Montand está todavía en pantalla. Para vaciar las zonas de introducción de datos, haga clic sobre el menú *Archivos* de la ventana de captación, después seleccione la opción *Nivel 2: Nuevo*. Vamos de nuevo a rellenar las zonas de la Carta de 2do Nivel, a la derecha del recuadro.
- Haga clic en el botón **País** (de la parte CARTA NIVEL 2) : los países disponibles aparecen en pantalla. Teclee **FR** para ir directamente a los países que empiezan por FR y valide FRANCIA con el teclado o el ratón.
- Para la ciudad, tiene que indicar PARIS. Puede o bien hacer clic sobre el botón **Ciudad** y buscar PARIS en la lista, o bien teclear directamente el nombre de la ciudad en la zona de introducción de datos. El programa pondrá al día la longitud y la latitud.
- Para la fecha de nacimiento, introduzca la fecha del cumpleaños de 2001, es decir 22 - 10 - 2001. *No es necesario introducir la hora, el programa la calculará automáticamente.*
- Es todo, haga clic sobre **Aceptar**.
- Haga clic ahora en el menú de las Revoluciones: Valide la función *Revolución Solar*. Para las elecciones de presentación en pantalla, seleccione “Yuxtaposición sobre 2 ventanas” y “Aspectos entre: R.S. y R.S.” y valide.
- En dos ventanas, una al lado de la otra, obtiene la Carta Natal a la izquierda y la Revolución Solar a la derecha (la fecha exacta de la RS ha sido calculada y está indicada en la ventana). Para visualizar la Revolución solar siguiente (suponiendo que la

persona se encontrará en la misma ciudad), basta con hacer clic en el botón **+1R** (ventana de herramientas, grupo *Tiempo*). Para obtener las Revoluciones Solares precedentes, hacer clic sobre **-1R**. También puede seleccionar el año en el cuadro de opciones “Fechas exactas” que aparece en pantalla cuando solicite la función de Revolución solar.

- Para todas las revoluciones (solares, lunares, etc.), tiene que introducir en el cuadro CARTA NIVEL 2 el lugar donde se encontraba (o bien se encontrará) la persona el día de su cumpleaños.
- Para obtener una carta de Tránsitos, proceda de la misma manera: indique en el cuadro CARTA NIVEL 2 el lugar y fecha deseados; después, utilice el menú *Tránsitos*.

2.10 Lección 8 – Función *Planetas lentos paso a paso*: visualización del desplazamiento de los Tránsitos

Nota: pasar al ejercicio siguiente si esta función no está disponible en su programa.

Ahora vamos a ver una función interesante que permite visualizar la evolución de los planetas en tránsito.

La fecha inicial para el cálculo de los tránsitos es la que ha sido introducida en el cuadro CARTA NIVEL 2 de la función *Abrir (Introducción de datos)*. De momento, para iniciar simplemente la fecha del cuadro CARTA NIVEL 2 con la fecha y la hora del día, haga clic sobre la ficha del grupo *Tiempo* de la ventana de herramientas y apriete el botón **Ahora** de la zona “Datos NIVEL 2”. Se actualizan automáticamente los datos de la Carta de 2do Nivel, como puede constatar observando los datos que aparecen en la parte superior derecha de la ventana de herramientas.

En la barra de menús, seleccione el menú de los *Tránsitos* y valide la línea *Tránsitos: Planetas lentos paso a paso*.

El programa le presenta una página de selección que le permite

elegir la manera de reflejar en pantalla la evolución de los tránsitos: ya sea en toda la pantalla o bien superpuesta a la Carta Natal, etc. Elija “Superposición sobre 2 niveles”. El cuadro de opciones « Planetas » le permite seleccionar los planetas cuyos tránsitos quiera ver. Para nuestro ejemplo, tomamos de Marte a Plutón únicamente. Valide también la elección « Aspectos entre: Natal y Planetas lentos » y haga clic en el botón **Aceptar**.

La Carta Natal aparece en pantalla ligeramente más pequeña y una segunda corona de planetas (planetas lentos en tránsito), se superpone: van a desplazarse alrededor de la Carta Natal con una velocidad ajustable.

- Los aspectos de comparación se pueden visualizar haciendo clic en el botón **Car/Nat** (grupo *Aspectos*). Son los aspectos de comparación entre los planetas lentos en tránsito y la carta Natal. Puede ver el título *Planetas Lentos Paso a Paso — Aspectos — Carta Natal* sobre la ventana de datos. Significa que los planetas, dentro de la columna de la izquierda, bajo el título *Planetas Lentos*, hacen referencia a los planetas de la Carta de 2do Nivel (Tránsitos), mientras que la columna de la derecha, debajo de *Carta Natal*, hace referencia a los planetas natales. Esta ventana puede desplazarse a cualquier lugar de la pantalla: sólo tiene que hacer clic en la barra de título, mantener la tecla del ratón apretada y deslizar la ventana hasta el lugar deseado, que puede ser fuera de la pantalla. Puede cerrarla con **Ctrl+F4** o con el ratón.
- Vamos ahora a hacer evolucionar los planetas en tránsito con una velocidad ajustable: puede avanzar (futuro) o bien retroceder (pasado). La velocidad en tiempo está indicada en el grupo *Tiempo* de la ventana de herramientas (hacer clic sobre la ficha de este grupo si fuera necesario). Puede ver el número “10” debajo de la mención “días”, significa que la carta se adelantará en 10 días a cada nueva presentación en pantalla.
- Existen dos modalidades de funcionamiento: *Automático* y *Manual*. Está en modo manual cuando se pide esta función (lo que es más práctico cuando se quiere tomar tiempo para mirar las cartas). Para ver la evolución de los tránsitos de 10 días en 10 días, apriete ahora en el botón **+1R** de la ventana (grupo

Tiempo). La carta va a adelantarse en 10 días (como puede verificarlo mirando la fecha inscrita en la ventana de la carta), y la ventana de aspectos, que puede obtener apretando en el botón **Car/Nat** (grupo *Aspectos*), va a indicarle los nuevos aspectos formados. Puede igualmente utilizar el botón **-1R** para retroceder en el tiempo. Puede clicar sobre esos botones tantas veces como desee.

- Puede modificar el número de días de adelanto o retraso en el tiempo, cambiando el 10 por el número de días deseado en la ventana de herramientas.

2.11 Lección 9 — Fechas exactas de tránsitos

Nota: pasar al ejercicio siguiente si esta función no está disponible en su programa.

En la barra de menús, haga clic en el menú de los *Tránsitos*. Seleccione y valide la línea *Búsqueda de fechas Tránsitos/Natal*.

El cuadro de selección para las búsquedas aparece. En la parte central, mostrando los planetas, seleccione, haciendo clic con el ratón, los planetas para los cuales desea una búsqueda de fechas (una « v » aparece a la izquierda del planeta cuando está seleccionado). Puede también indicar los parámetros de la duración de la búsqueda, etc. En el método de presentación en pantalla (en la parte inferior izquierda de la ventana), verifique que la opción « En lista » esté seleccionada. Haga lo mismo con la opción « Fechas exactas » a la derecha. Haga clic a continuación sobre **Aceptar**. Las fechas de los tránsitos aparecen en una nueva ventana.

Las dos fechas en la parte superior de la ventana indican la fecha de comienzo de la búsqueda y la fecha del final de la misma (que depende de la duración de la búsqueda). A continuación, clasificadas cronológicamente, aparecen las fechas de los tránsitos; a la izquierda los planetas en tránsito y a la derecha los planetas natales. Por ejemplo:

Plan.	Posición	Asp.	Plan.	Posición	Fecha	Natal
♃	24°02' ♋	△	♀	24°02' ♎	05.07.2002 22h56 (040a07m)	—
♂	00°00' ♌	D	♂	.	13.07.2002 15h23 (040a07m)	
♃	26°23' ♋	♁	♄	26°23' ♎	16.07.2002 10h58 (040a08m)	♂
♄	24°09' ♌	D	♄	VI	25.07.2002 11h58 (040a08m)	
♅	14°54' ♐		D	.	26.08.2002 11h00 (040a09m)	
♄	29°05' ♌		R	.	11.10.2002 13h02 (040a10m)	

1) La primera línea indica que Júpiter en tránsito, situado a 24°02 en Cáncer, ha formado un trígono con Venus natal (24°02 Escorpio) el 5 de julio de 2002, cuando la persona tenía 40 años y 7 meses.

2) El 13 de julio de 2002, a las 15h23, Marte entró en el signo de Leo, con movimiento Directo (si un planeta entra en un signo estando Retrógrado, aparece una R en lugar de una D).

3) El 16 de julio, Júpiter está en oposición con Saturno natal. La última columna que lleva por título *Natal* indica si existe ya algún aspecto entre los dos planetas en la Carta Natal. En nuestro ejemplo, hay una conjunción Júpiter/Saturno en la Carta Natal.

4) El 25, Saturno entra con movimiento Directo en la Casa VI natal.

5) El 26 de agosto, Plutón pasa de un movimiento retrógrado a un movimiento directo (D), a 14°54 de Sagitario.

6) El 11 de octubre, Saturno se pone Retrógrado.

Esta función permite numerosas opciones.

- Las fechas de tránsitos están calculadas a partir de la fecha introducida en el cuadro CARTA NIVEL 2 de la función *Abrir (Introducción de datos)*, fecha que es recordada en la parte superior de la ventana herramientas y del cuadro de elección de las búsquedas.
- El cuadro BÚSQUEDAS DE FECHAS que aparece en pantalla después de haber elegido la función de búsqueda permite:
 - Presentar en pantalla los tránsitos clasificados por planeta o por fecha.
 - Presentar o no las entradas en casas natales de los

planetas en tránsitos, lo mismo que para las entradas en signos y los cambios de direcciones (retrogradación, vuelta al movimiento directo). – Determinar los aspectos a tomar en cuenta (mayores y menores). – Elegir los planetas y puntos particulares de los cuales queremos los tránsitos. – Determinar el tiempo de la búsqueda. – Pedir la fecha exacta del tránsito o tener en cuenta un orbe. – Elegir los planetas natales sobre los cuales se quiere efectuar una búsqueda, etc.

- Consultar la ayuda en pantalla para obtener más información sobre esta función.

2.12 Lección 10 – ¿Cómo modificar las Opciones?

Toda la configuración del programa se puede modificar con los diversos grupos del menú *Opciones*. Supongamos que deseamos presentar en pantalla todos los Asteroides sobre nuestra Carta Natal:

- Haga clic en el menú *Opciones*.
- Seleccione la línea *Planetas y Puntos Particulares*.
- En los diferentes elementos presentados, busque la línea “Quirón”. A su derecha se encuentran dos casillas: la primera le permite elegir la presentación o no presentación en la carta; la segunda permite tener los aspectos a este elemento o no tenerlos. Haga clic sobre la primera casilla: debe aparecer una “v”, indicando que la opción está activada.
- Si desea igualmente los aspectos a Quirón, active la segunda casilla.
- Siga el mismo procedimiento para los demás asteroides.
- Para terminar, haga clic sobre **Mostrar**. Las modificaciones serán tomadas en cuenta y obtendrá los asteroides sobre su carta. (Si hace clic en el botón **Aceptar** en vez de **Mostrar**, las opciones son memorizadas, pero deberá solicitar de nuevo la carta natal para visualizar los cambios).
- Para suprimir los asteroides, desactive las casillas que anteriormente han sido activadas.

Veamos otro ejemplo que permite modificar el « **Lugar usual de los cálculos** ». Cuando realiza una carta previsional, por ejemplo una Revolución solar o una carta de Tránsitos, debe introducir en la parte CARTA NIVEL 2 de la introducción de datos el lugar donde se encuentra. Por defecto, el programa indica « Madrid » y « España ». Si desea que la ciudad por defecto sea la ciudad donde vive, haga clic sobre el menú *Opciones* y seleccione la línea *Lugar usual de los cálculos*.

En la ventana que se abre en pantalla, haga clic sobre el botón **Ciudad** (o botones **A...L** o **L...Z**) y seleccione en la lista la ciudad deseada. A continuación haga clic sobre el botón **Aceptar**. De ahora en adelante, la ciudad que aparecerá por defecto para la CARTA DE NIVEL 2 será la que ha escogido (lo mismo que cuando utilice los comandos de inicialización de las cartas). Si usted vive en un otro país, tiene primero que hacer clic sobre el botón **País** y seleccionar en la lista el país deseado.

Otro ejemplo (para Astro-PC únicamente): elección de la carta presentada en pantalla al **inicio del programa**. Cuando inicia la aplicación, una carta es automáticamente mostrada en la ventana gráfica. Puede seleccionar la que desea ver con la elección *Inicio del programa* del menú *Opciones*. Por ejemplo, si quiere ver la carta de tránsito (tema del día y de la ora actual) cuando llega en el programa, haga clic en las siguientes elecciones: *Mostrar en pantalla la carta 'Nivel 2' / Para los datos de la carta Natal, utilizar la última carta introducida / Para los datos de la carta Nivel 2, utilizar la carta del día*.

Los parámetros de las opciones són una de las primeras operaciones que hay que efectuar para que el programa se adapte a sus hábitos de trabajo. Utilice la opción *Colores* del menú *Opciones* para adaptar los colores de los diferentes elementos de la carta a su gusto. La opción *Aspectos y Orbes* le permitirá indicar los aspectos que desea utilizar y sus orbes, etc.

Cuando modifica las opciones, la carta debe ser presentada de nuevo en pantalla para visualizar sus modificaciones. Las opciones son guardadas automáticamente. Si abandona el programa y vuelve a él a continuación, encontrará sus nuevos parámetros.

Los archivos de opciones:

Con Astro-PC, puede crear hasta 11 configuraciones de opciones diferentes, y poder así ver en pantalla la misma carta con varias presentaciones o elementos, y eso con un simple clic del ratón. Las ventajas son numerosas.

Tomemos un ejemplo: Si le gusta ver en pantalla las cartas con colores claros, pero prefiere imprimirlas con colores oscuros. En este caso, puede crear primero un archivo de opciones con colores claros. Para eso, utilice el menú *Opciones, Nuevo*, seleccione en la lista *Tradicional reciente* y dé como nombre a este nuevo archivo "Colores claros". Después, vuelva al menú *Opciones*, seleccione *Colores* y ponga los colores deseados a cada elemento de la carta.

Puede ahora crear el segundo archivo de opciones: utilice de nuevo el menú *Opciones, Nuevo*, y cree un otro archivo que llamaremos "Colores oscuros". Después haberlo creado, vuelva al menú *Opciones*, elección *Colores* y seleccione colores oscuros para los elementos de la carta.

Vamos ahora a pedir la presentación de una carta natal: menú *Natal* y elección *Carta Natal*. La carta se dibujará con colores oscuros. Haga clic con el botón *derecho* del ratón en una zona vacía alrededor de la carta: un menú contextual aparecerá. Debajo de éste, puede ver dos líneas : *Mostrar Colores claros* y *Mostrar Colores oscuros*. Si hace un clic en la primera línea, la carta natal se dibujará de nuevo con colores claros. Cuando desee imprimirla con colores oscuros, sólo tendrá que seleccionar la elección "Mostrar Colores oscuros" y luego imprimir la carta.

Se pueden crear archivos de opciones para usos muy diversos: con un sólo clic del ratón, la carta se presentará con una configuración diferente. Podrá así ver una carta con o sin asteroides, en zodiaco tropical o sidereal, con una presentación de astrología tradicional o uraniana, con orbes diferentes, etc.

2.13 Lección 11 — Interpretación según C. Aubier

Nota: esta lección está destinada únicamente a los usuarios del programa « Astrología Catherine Aubier ».

Con su programa, puede conseguir los textos de interpretación de sus cartas con el menú *Textos*, línea *Interpretación según*

Catherine Aubier, astróloga francesa de renombre.

Con esta función aparece una ventana de elecciones con tres campos de interpretación: Carta Natal, Previsiones o Comparaciones (carta de parejas). Aquí tiene las diferentes posibilidades :

Carta Natal :

- Dominantes planetarias,
- Sol y Ascendente,
- Sensibilidad,
- Pensamiento,
- Sentimientos,
- Actividad y Orientación.

Previsiones :

- Actualmente
- Corto plazo (15 días)
- Largo plazo (6 meses)

Comparaciones :

- Carta de parejas

Para las elecciones de la zona « Carta Natal », puede seleccionar los campos de interpretación para los cuales desea los textos de interpretación. Igualmente, para las Previsiones, haga clic sobre los periodos deseados (uno o varios). Cuando hará clic en el botón *Aceptar*, la interpretación aparecerá en la parte derecha de la ventana. Puede imprimir la interpretación haciendo clic sobre el botón *Imprimir*.

Si desea presentar los textos de interpretación de una manera personal, haga clic en el botón *WordPad* : el procesador de textos WordPad aparecerá con la interpretación y podrá hacer los cambios deseados. Si tiene el procesador de textos Microsoft Word, puede hacer clic en el botón *Word* para trabajar con este programa.

Si desea modificar la presentación de los textos con un otro procesador de textos, haga lo que sigue : 1) Seleccionar todo el texto : después de haber hecho un clic sobre el botón *Aceptar*, apriete sobre las teclas **Ctrl+A**. El texto será seleccionado y aparecerá con otro color. — 2) Apriete ahora sobre **Ctrl+C** para copiar el texto en el portapapeles. — 3) Inicie su procesador de textos y apriete **Ctrl+V** para pegar la interpretación en el archivo que desea. Puede ahora hacer todos los cambios que quiere.

Capítulo 3: INFORMACIONES GENERALES

ÍNDICE

3.1	AYUDA EN PANTALLA	44
3.2	CÓMO HACER PARA...	48
3.3	PRECISIÓN de los CÁLCULOS	48
3.4	GARANTÍA	48
3.5	GLOSARIO	49

3.1 AYUDA EN PANTALLA

Nuestros programas integran una ayuda en pantalla muy práctica y accesible en todo momento de diferentes formas. *De momento, la ayuda general del programa existe solamente en inglés o en francés.*

Teclas Ayuda:

Ya hemos visto la ayuda accesible por medio de ciertos botones, como en la introducción de datos, donde los botones **Ayuda** y **Ayuda Verano** le dan numerosas informaciones si hace clic encima.

Dentro de otras ventanas, como en los cuadros de opciones, los botones **Ayuda** están igualmente presentes cada vez que son necesarios para guiarle en la utilización del programa.

Tecla F1:

La tecla de función **F1** le permite igualmente, en cualquier lugar del programa, obtener la ayuda relacionada con la última función ejecutada, una opción específica, un comando de la ventana de herramientas, etc.

1) Después de una función de menú

Cuando se pide la presentación en pantalla de una carta, por ejemplo una Carta Natal, y teclee **F1** se le presentará la ayuda correspondiente a la función que acaba de efectuar.

2) Dentro de un cuadro de opciones

Cuando esté dentro de un cuadro de opciones y quiera tener información sobre una opción, colóquese sobre la línea de opción con el teclado o el ratón y teclee **F1**: obtendrá la ayuda correspondiente a esta opción.

3) Dentro de la ventana de herramientas

De igual manera, dentro de la ventana de herramientas, puede pedir ayuda en cualquier punto de la ventana tecleando **F1**, después de

haber seleccionado un botón, un comando, etc.

Ayuda general

El acceso a la ayuda, como acabamos de ver anteriormente, presenta en pantalla la ayuda específica del elemento deseado.

Puede igualmente utilizar la ayuda de manera general, yendo a su primera página (Índice) y estudiando los diferentes capítulos (secciones) propuestos. Seleccione para ello la función *Ayuda Índice* del menú *Ayuda* (F11).

Cómo utilizar la ayuda

La parte superior de la pantalla está constituida por una barra de menús que permite acceder a varias funciones. Debajo de esta barra, unos botones de comandos permiten efectuar ciertas acciones. Por ejemplo, para ir al principio del todo de la ayuda, haga clic en el botón **Índice** situado en la parte superior izquierda de la pantalla, siempre y cuando esté dentro de una pantalla de ayuda.

Nota importante: si usted utiliza Windows Vista, como es un sistema muy protegido, la presentación de la ayuda en pantalla sólo se puede conseguir si se baja un programa especial desde internet. Para ello, tiene que ir a la página siguiente con su navegador internet <http://support.microsoft.com/kb/917607/> y instalar el archivo WinHlp32.exe. Una vez instalado podrá acceder a los archivos de ayuda que se encuentran en la carpeta donde ha sido instalado el programa astrológico (normalmente c:\program files\aureas85).

Veamos seguidamente el significado de cada botón.

Botón Índice: Este botón le devolverá siempre a la primera página-pantalla de la ayuda (principio del archivo), desde cualquier lugar del programa en que se halle situado.

Botón Buscar: Este botón le da acceso a una herramienta muy práctica del archivo de ayuda: la búsqueda por *palabra clave*. Todos los temas están clasificados alfabéticamente: puede efectuar su elección desplazándose dentro de la lista con las bandas de

desplazamiento, o escribiendo directamente una palabra. Un simple doble-clic sobre el tema que le interesa le llevará a la sección en cuestión.

Botón Anterior: Cuando se desplace dentro de la ayuda en pantalla, pasa de una sección a otra (y eventualmente de un archivo a otro) cada vez que hace clic sobre una de las elecciones propuestas en caracteres de color subrayados. El botón **Anterior** le permite retroceder al título anterior, tantas veces como desee.

Botón Imprimir: Este botón permite obtener en la impresora el contenido del título en pantalla. Para las personas interesadas, se puede bajar desde nuestro sitio internet un archivo de tipo Word que contiene el conjunto de la ayuda general (en francés o inglés).

Botón Glosario: Presenta un glosario de algunas palabras utilizadas.

Botón Ayuda: Este botón presenta una pantalla de ayuda sobre la utilización de los archivos de ayuda.

Botón Ayuda Gen.: Permite ir al índice de la ayuda general del programa astrológico.

Botón Ayuda Hora: Este botón le permite ir a la ayuda sobre las horas de verano.

Botón Ayuda Técn.: Este botón le presenta la ayuda técnica y sus diferentes secciones.

Botón <<: Cuando es accesible (no grisáceo), permite consultar la ayuda de forma horizontal en vez de vertical (jerárquica). Presenta en pantalla la sección anterior en la clasificación horizontal.

Botón >>: Botón complementario al anterior, le presentará en pantalla la sección anterior en la clasificación horizontal. Por ejemplo, cuando consulte los Estados de América dentro del archivo de Ayuda Hora, pasará a los Estados precedentes o siguientes clicando sobre uno de estos botones. Dentro de la Ayuda General, pasará de la explicación de una función astrológica a la siguiente o a la anterior, etc.

Líneas de secciones:

Dentro de la mayoría de las pantallas, verá palabras o frases en

caracteres subrayados y en color. Se trata de capítulos, párrafos o secciones a los cuales puede acceder directamente haciendo clic encima.

La ayuda en pantalla está representada de manera jerárquica, es decir que la primera página de la pantalla (Índice) da acceso a unos capítulos, que a su vez dan acceso a unos subcapítulos, etc. Dentro de la ayuda, puede desplazarse como desee, siguiendo la estructura propuesta o de cualquier otra forma, como por ejemplo la función de búsqueda o los botones << y >>.

Tamaño de los caracteres:

Tiene la posibilidad de reducir o agrandar los caracteres de la ayuda. Si ve mal lo que aparece en pantalla, utilice el menú *Opciones* del archivo ayuda, función *Fuente* y elección *Grande*.

Archivos de ayuda

El programa astrológico tiene tres archivos de ayuda: un archivo de ayuda principal que explica todas las posibilidades del programa (Ayudagen.hlp), un archivo de ayuda que concierne a las horas de verano (AyudaOra.hlp) y otras diferencias horarias, y un último archivo que incluye la ayuda técnica (AyudaTec.hlp). Puede saber en qué archivo de ayuda se encuentra, mirando la primera línea de la pantalla. Puede pasar de un archivo a otro haciendo clic en los botones **Ayuda Gen.**, **Ayuda Técn.** y **Ayuda Hora**, como en ciertos lugares dentro de las secciones.

Como salir de la ayuda

Para cerrar la ayuda en pantalla y volver al programa astrológico, puede utilizar las teclas **Esc** o **Alt+F4**.

Le recomendamos que se familiarice con la utilización del archivo de ayuda, porque lo va a necesitar regularmente. El tiempo que va a pasar estudiándolo, ira a su favor más adelante.

3.2 CÓMO HACER PARA...

En el menú *Ayuda* de su programa, elección *Uso del programa* y *Cómo hacer para*, encontrará clasificadas por campos las secuencias de comandos a efectuar para modificar ciertas opciones y ciertas elecciones de introducción de datos.

Cuidado: en función de la versión del programa astrológico que tenga, algunas de las secuencias no estarán disponibles.

3.3 PRECISIÓN DE LOS CÁLCULOS

Las Efemérides “The New International Ephemerides 1900-2050” están disponibles con una gran precisión en ASTRO-PC: *1 segundo de arco de precisión*. Además, con Astro-PC, la precisión es excelente desde el año 3000 antes de J.C. hasta el año 3000 después de J.C.

Si desea más información sobre la precisión de su programa, o para saber como utilizar fechas anteriores al año 1600 (gestión de los calendarios Gregoriano y Juliano), tiene un archivo detallado en el menú *Ayuda*, *Informaciones técnicas*, *Precisión del programa*.

3.4 GARANTÍA

- AUREAS se compromete a reemplazar todo programa defectuoso (CD ilegible, clave USB defectuosa) durante los tres meses que siguen a su compra. Después, y durante cuatro años, Aureas le reemplazará el elemento defectuoso por un importe de 10 Euros en el caso de un CD, y 35 Euros si se trata de una clave USB, mas los gastos de envío (enviarnos un email para conocer el precio total). Para todo cambio, enviar el CD o la clave USB a nuestra dirección indicada al principio de este manual. Aconsejamos enviar las claves USB por correo certificado.

- Si su programa tiene protección sobre disco duro, AUREAS se compromete durante cuatro años a suministrar el servicio posventa necesario para las desinstalaciones y reinstalaciones de la protección del programa comprado. Este servicio es gratuito para un máximo de tres reinstalaciones de protección al año. Si hace más, podrá comprar una clave USB.
- El acto de compra del programa está asociado a la protección del programa. *En caso de robo o de pérdida de la clave USB, ésta no será reemplazada gratuitamente. Es necesario que tome las medidas pertinentes a fin de evitar tales incidentes.*
- La compra del programa representa la compra de su derecho de utilización para un solo ordenador. Con una red de ordenadores, debe ser ejecutada una sola utilización simultánea.
- Las únicas copias de los programas autorizadas son las copias de seguridad para uso exclusivo del usuario.
- La responsabilidad de AUREAS en lo que se refiere a este programa se limita a su funcionamiento normal. El comprador es responsable de su utilización y de las eventuales consecuencias que se deriven de la misma. No podrá exigir responsabilidades a la sociedad AUREAS.

3.5 GLOSARIO de algunas palabras

Acceso directo: en Windows, un acceso directo es una copia de un archivo o de un programa, que ocupa muy poco espacio y que puede situarse en cualquier sitio (por ejemplo en el Escritorio). El acceso directo abre automáticamente el archivo o el programa del cual es copia.

Apretar: apretar con el ratón consiste en hacer clic y mantener apretado el botón del ratón.

Arrastrar: arrastrar consiste en hacer clic sobre un elemento, mantener el botón del ratón apretado y desplazar el elemento.

Ascensores: ver “Barras de desplazamiento”.

Barra de menú principal: es la línea que aparece en la parte superior

de la pantalla cuando el ordenador está disponible para ejecutar una función. Cada menú reagrupa varias funciones.

Barra de título: le recuerda cuál es el contenido de la ventana (consultar este término) que está visualizando, por ejemplo, "APELLIDOS de las CARTAS CINE.GAM".

Barras de desplazamiento: están representadas por zonas grisáceas situadas a la derecha y en la parte inferior de las ventanas de datos o de introducción de datos. Estas barras contienen un pequeño rectángulo gris llamado "ascensor" o "cursor de desplazamiento", así como dos flechas en cada uno de sus extremos. Este ascensor indica en qué punto se encuentra de la lista de datos presentados en la ventana. Si está arriba del todo, significa que las líneas que aparecen en la ventana son las del principio de los datos; si está abajo, se encuentra al final de la lista de los datos.

Botón (de comando): son unas zonas de la pantalla que efectúan automáticamente un cierto trabajo validándolos al hacer sobre ellas un clic con el ratón o bien seleccionándolos con el teclado. Normalmente, están representados con un pequeño cuadro nominativo. Algunos ejemplos en la introducción de datos serían: **OK**, **Anular**, **Ayuda**, etc.

Doble clic: consiste en efectuar rápidamente clic dos veces consecutivas sobre cualquier elemento.

Escritorio: el Escritorio de Windows es la pantalla que aparece cuando enciende su ordenador y todavía no se ha iniciado ningún programa. Se compone de varios iconos como Mi PC (Ordenador), la Papelera, etc. Un simple doble clic encima de uno de ellos abre o ejecuta automáticamente su acción.

Explorador: es una aplicación de Windows que permite hacer simplemente copias de disquetes y archivos, supresiones, clasificaciones, y ver el contenido de los diferentes repertorios y discos, etc.

Ficha: en una clasificación normal, una ficha es la parte visible de una carpeta. Aquí una ficha permite traer al primer plano el contenido de una pantalla de elección, de un grupo de comando de la ventana de herramientas, etc.

Función astrológica: es la operación que consiste en obtener una carta del cielo o en establecer una lista de fechas a partir de una carta del cielo. Una función es accesible a través de la barra de menús principal.

Hacer clic: hacer clic con el ratón consiste en desplazar el cursor del ratón sobre un elemento cualquiera y apretar sobre él una sola vez.

Icono: pequeño dibujo que permite, haciendo clic encima, ejecutar ciertas acciones.

Menú: un menú es una lista de funciones reagrupadas bajo el mismo nombre. Para acceder a esta lista, sólo se tiene que activar el nombre del menú haciendo, por ejemplo, clic encima..

Protección: nuestros programas están protegidos por una clave de programa que queda instalada desde la primera utilización del mismo. Ver el capítulo 1.

Puntear: puntear con el ratón consiste en desplazar el ratón con la finalidad de que la flecha quede situada sobre un elemento cualquiera (opción de menú, botón, etc.).

Punto Externo: posición que introduce en el programa astrológico para sus necesidades personales no previstas por el programa. El programa presentará en pantalla la posición y le calculará los aspectos con el resto de la carta.

Punto Particular: los puntos particulares reagrupan todo lo que no recibe el nombre de “planeta”, pero que tiene su importancia para el astrólogo. Son los Nodos Lunares, la Luna Negra, el Punto de Fortuna, Ascendente, Medio Cielo, etc.

Punto Sensible: un punto sensible es un grado del zodiaco en aspecto con un planeta o un punto particular.

Seleccionar: consiste en hacer clic sobre cualquier elemento. El elemento (línea de menú, etc.) entonces se contrasta. Haciendo clic una vez más o apretando sobre la tecla Intro, la acción pertinente se ejecuta. Para seleccionar parte del texto, utilizar el ratón y establecer la selección, deslizando el ratón desde el principio hasta el final de la zona en cuestión.

Validar: validar consiste en apretar sobre la tecla Intro o hacer clic sobre un botón después de una introducción de datos o una función, etc. Esta acción validará la introducción de datos o iniciará la ejecución del botón o de la función.

Ventana: una ventana es un cuadro que contiene texto (datos) o imágenes (cartas gráficas). Para las cartas, con Astro-PC, es posible abrir varias ventanas gráficas iniciando diferentes funciones astrológicas. Por ejemplo, una ventana puede contener la Carta Natal de una persona, otra ventana la Carta Natal de otra persona, mientras que una tercera ventana tendrá la carta de los medios-puntos de estas dos personas. Además de las ventanas gráficas que contienen las cartas, otras ventanas, llamadas ventanas de datos, aparecerán cuando se pidan funciones particulares de los menús o se utilicen los botones de la ventana de herramientas. Las ventanas contienen barras de títulos y barras de desplazamiento (excepto las ventanas gráficas).

Zona de introducción de datos: son aquellas en que podemos introducir datos numéricos o alfanuméricos (apellidos, fecha, etc.). Se representan por rectángulos más o menos anchos en función de la cantidad de datos a entrar.

Instalación del programa con una versión antigua de Windows

El programa que ha comprado (Aureas 8.5) está previsto para funcionar con Windows XP o Vista. Si usted tiene una versión de Windows más antigua (Me, 98, NT4 Workstation, 2000 Pro), es necesario instalar la versión 7 del software. A continuación se explican los pasos a seguir para su instalación:

Baje primero el manual de la versión 7:

La instalación de una versión 7 es diferente de la versión 8.5. Recomendamos por lo tanto bajar el manual v7 con el enlace siguiente: <http://www.aureas.org/Manual7SP.pdf>

Basta copiar este enlace en su navegador (Internet Explorer, Firefox, etc.) para bajar el archivo. Tendrá después de leer el párrafo 1.5 (Instalación) de este manual.

Cancelar la instalación automática de la versión 8.5:

Cuando coloque el CD-Rom en la disquetera, el proceso de instalación se inicia automáticamente. En la ventana que aparece, haga clic en el botón "Cancelar" para salir de la instalación de la versión 8.5.

Instalación de la versión 7:

Para iniciar el programa de instalación de la versión 7, haga clic en el botón **Inicio**, elija *Ejecutar*. En la ventana que aparece, teclee la instrucción siguiente:

D:\AurSP\Setup.exe (y haga clic en *Aceptar*)

(sustituyendo la letra "D" por la letra adecuada (E, F, G, etc.), si su unidad de CD fuera reconocida por una letra diferente).

Si esto no funciona, puede probar lo que sigue:

1) Haga un doble clic en el icono "Mi PC" que se encuentra en el Escritorio (o abra la ventana *Mi PC* con cualquier otro método que conozca). — 2) En la ventana que aparece, busque la línea o el icono que representa su unidad de CD-Rom (Aureas). Haga clic encima con el botón *derecho* del ratón. En el menú que aparece, haga clic en la elección *Explorador*. — 3) En la nueva ventana, haga un doble clic en la carpeta "AurSP". — 4) Haga por fin un doble clic en el archivo "Setup". *Cuidado*: hay dos archivos con este nombre. Tiene que elegir el de tipo *Programa* que está representado con el ícono de un pequeño ordenador. — 5) Puede ahora seguir el procedimiento indicado al párrafo 1.5 (Instalación) del manual v7 que ha bajado más arriba.