

# **TAROT DE MARSEILLE**

## **SANDRINE MILLET**

LOGICIEL TAROLOGIQUE POUR ORDINATEURS  
COMPATIBLES PC (Windows 8, 7, Vista et XP)

# **NOTICE D'UTILISATION**

---

- **INSTALLATION**
- **LEÇONS PRATIQUES**
- **MENUS & FONCTIONS**
- **INFORMATIONS  
GÉNÉRALES**

*Auréas : une équipe de professionnels à votre service*

Assistance téléphonique de 10h à 13h et de 14h à 18h

15, rue du Cardinal Lemoine • 75005 PARIS • Tél. 01 43 54 88 88

*Internet : [www.aureas.com](http://www.aureas.com) • e-mail : [aureas@aureas.com](mailto:aureas@aureas.com)*

Sarl au capital de 45511 Euros • RCS Paris B 338 711 641



# Le Tarot de Marseille

**SANDRINE MILLET** (v2.3 pour Windows 8, 7, Vista et XP)

Vous venez d'acquérir un de nos logiciels; nous vous félicitons de votre choix. Notre société Auréas est spécialisée dans l'édition d'outils astrologiques, numérogiques et tarologiques depuis de nombreuses années. Nos produits ont déjà satisfait plusieurs milliers d'utilisateurs, et nous espérons que ce logiciel répondra également à votre attente. N'hésitez pas à nous faire part de toutes vos remarques et suggestions d'améliorations.

**Tarots Sandrine Millet** est un logiciel tarologique destiné aux ordinateurs PC sous Windows 8, 7, Vista et XP. Il a été conçu en collaboration avec Sandrine MILLET, auteur du « Tarot de Marseille dans votre poche ».

- Logiciel divinatoire pratique et simple d'utilisation, *Tarots Sandrine Millet* vous donnera de précieux renseignements dans les principaux domaines de votre vie. Il vous propose le tirage classique en croix de quatre cartes ou le tirage en roue astrologique de douze cartes.
- Une présentation des 22 arcanes du Tarot et un cours intégré, incluant des exercices et corrigés, permettront aux débutants de se familiariser avec les cartes et les différents tirages.
- L'apprentissage de *Tarots Sandrine Millet* se fait rapidement grâce à la simplicité d'utilisation du logiciel et son manuel d'utilisation.
- La société AURÉAS est en contact avec le monde astrologique, numérogique et tarologique depuis de nombreuses années et possède une longue expérience dans le domaine de l'informatique. Elle est à l'origine de : Serveurs minitel, Programmes informatiques sur micro-ordinateurs Astroflash, Nombreux logiciels astrologiques, numérogiques, etc. pour PC, Edition de nombreux ouvrages, etc.

Toutes ces activités, destinées à satisfaire la demande des utilisateurs débutants et professionnels, ont donné à Auréas une réputation de sérieux et de compétence. N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations sur l'ensemble de nos produits (logiciels d'astrologie, de numérologie, biorythmes, etc.) ou consultez notre site Internet : [www.aureas.eu](http://www.aureas.eu)

## **Sandrine Millet**

Elle utilise le Tarot depuis de nombreuses années et est l'auteur du «Tarot de Marseille dans votre poche», dans lequel elle s'adresse à des néophytes de façon ludique. Initiée jeune par sa mère qui est une passionnée, elle a très vite compris que cet oracle revêtait des propriétés magiques et était accessible à tous.

Quelle est la marche à suivre ? Quel comportement adopter face à une situation donnée ? Quelle décision prendre ? Dans tous les moments de notre vie, le Tarot peut répondre à nos attentes, nous guider, nous éclairer.

L'auteur a voulu être aussi explicite que possible afin de nous dévoiler quelques mystères de ce merveilleux outil qu'est le Tarot de Marseille, et pour que nous trouvions dans cette approche les bases essentielles à l'interprétation de cet art divinatoire ancestral.

## **Cartes du Tarot**

Les images des arcanes du Tarot du logiciel ont été reproduites avec l'aimable autorisation de France Cartes Grimaud, B.P. 49, 54132 Saint Max Cedex (France).

### **AUREAS**

15 rue du Cardinal Lemoine — 75005 PARIS (France)

Tél. 01 43 54 88 88

Depuis l'étranger: Tél. (France+) 1 43 54 88 88

Internet: [www.aureas.com](http://www.aureas.com) • Email: [aureas@aureas.com](mailto:aureas@aureas.com)

# **TAROT DE MARSEILLE**

**POUR WINDOWS 8, 7, VISTA ETXP**

## ***INDEX***

1 — INSTALLATION DU LOGICIEL	5
2 — LEÇONS PRATIQUES	16
3 — LES COURS, MENUS ET FONCTIONS	23
4 — INFORMATIONS GENERALES	33

## **Important : Aide et Assistance technique**

---

Nous vous souhaitons une bonne lecture de cette notice. Prenez le temps de bien l'étudier : elle a été conçue pour vous faciliter la prise en main de votre logiciel et vous permettra de gagner un temps précieux.

### **Service technique**

Il est à votre disposition (par téléphone, email, fax ou courrier) pour tout problème concernant : • L'installation du logiciel • Son fonctionnement (commandes, options...) • Tout problème technique lié à son utilisation.

Il ne pourra pas résoudre vos problèmes de : • Pilote (driver) d'imprimante (consultez le fabricant de votre imprimante ou son manuel d'utilisation) • Utilisation de l'environnement Windows (consultez votre manuel ou la société Microsoft).

**Important :** *lorsque vous téléphonez à notre assistance technique, il faut que vous nous indiquiez le numéro de série de votre logiciel (voir §1.2) et que vous vous trouviez devant votre écran.*

**Utilisation de Windows :** TAROT DE MARSEILLE S.MILLET est prévu pour fonctionner en mode protégé (standard) de Windows. Toute configuration différente peut être à l'origine de problèmes de fonctionnement du logiciel.

### **Assistance :**

L'assistance du programme est gratuite pendant un an (à partir de la date d'achat). Au-delà de cette durée, une assistance ponctuelle payante sous forme de ticket (voir notre site internet) est toujours possible.

Nous conseillons aux personnes non familiarisées avec l'utilisation d'un ordinateur et ses termes techniques de consulter au préalable le *Glossaire* du chapitre 4.

# Chapitre 1 : INSTALLATION du LOGICIEL

## SOMMAIRE

1.1	NOTES PRELIMINAIRES	6
1.2	N° DE SÉRIE & PROTECTION DU LOGICIEL	6
1.3	INSTALLATION DU LOGICIEL	9
1.4	DESINSTALLATION DU PROGRAMME	13
1.5	TOUCHES SPECIALES	15

## 1.1. NOTES PRELIMINAIRES

### Les CD-Roms et clés USB

Il est toujours utile de rappeler que les cédéroms et clés USB sont étudiés pour résister à un certain nombre d'agressions extérieures, mais que des limites existent. Nous vous conseillons de faire attention aux cigarettes, aux différents liquides qui par accident peuvent détériorer ordinateurs, clés et CD. Parmi les précautions évidentes : ne pas exposer les supports à la poussière, à une chaleur trop élevée, ne pas rayer les cédéroms (attention également aux traces de doigts), etc.

## 1.2. N° DE SERIE & PROTECTION

Le logiciel que vous avez acheté est référencé chez nous grâce à un **numéro de série**, qui est indiqué au dos de ce manuel (4<sup>e</sup> de couverture), ainsi que sur le bon de garantie et sur votre facture (si vous avez acheté votre programme directement chez Auréas).

Si vous avez téléchargé votre programme (ainsi que le manuel d'utilisation) directement sur notre site internet, vous avez reçu, après votre achat, un email d'Auréas vous indiquant votre numéro de série. Dans ce cas, notez-le sur le manuel que vous aurez imprimé chez vous.

Ce numéro est nécessaire pour l'installation du programme sur votre ordinateur, et lors de tout contact avec notre service après-vente.

### PROTECTION :

Pour pouvoir continuer à vous offrir un service de qualité, nos logiciels sont protégés contre la copie. Les deux possibilités sont :

- 1) *Protection sur disque dur* (téléprotection) : votre numéro de série ne commence pas par 12016. C'est la protection par défaut fournie avec nos logiciels et permet une utilisat-

tion monoposte du programme. Un code d'activation doit être introduit après installation du logiciel (voir paragraphe 1.3).

- 2) *Protection par clé USB* : dans le cas où vous avez acheté une clé USB multipostes, votre numéro de série commence par 12016. Cette clé (vendue en supplément) vous permet d'utiliser le programme sur plusieurs ordinateurs à la fois. Le code d'activation est inclus dans la clé et vous n'avez donc pas besoin de nous contacter pour activer votre logiciel.

## 1) Protection sur disque dur :

Les logiciels protégés par une clé logicielle installée sur votre disque dur nécessitent, pour fonctionner correctement, l'introduction d'un code d'activation lors du premier lancement du programme. Chaque logiciel est vendu avec une seule protection et ne peut fonctionner que sur un seul ordinateur (version monoposte).

Si vous changez d'ordinateur ou de disque dur par la suite, il suffira de transférer la protection de votre ancien matériel sur votre nouveau, comme expliqué ci-après.

### **Note importante :**

Lorsque la protection du logiciel est installée sur votre disque dur, notez que celle-ci sera (ou risque d'être) détruite dans le cas de certains plantages, de reformatage de votre disque dur, de réinstallation de Windows, etc. De même, si vous changez de disque dur ou d'ordinateur, la protection devra être déplacée sur votre nouveau matériel. Dans tous les cas où la protection risquerait d'être supprimée ou doit être déplacée, vous devez désinstaller la protection et la réinstaller ultérieurement. Voici la marche à suivre :

### *Transfert de la protection*

- 1) Désinstallez premièrement la protection de votre disque dur actuel. Voyez le paragraphe 1.4 pour savoir comment procéder. La désinstallation vous fournira un *code de désinstallation* qu'il vous faut noter : c'est lui qui vous permettra de réinstaller le logiciel lorsque vous nous contacterez pour la nouvelle installation.

2) Après changement de matériel, reformatage du disque dur ou réinstallation de Windows, il faut procéder à une nouvelle installation de votre logiciel de tarot. Pour cela, suivez à nouveau la procédure indiquée au paragraphe 1.3 et recontactez-nous pour nous fournir les données affichées par l'installation (Nom, Prénom, Adresse, N° de série, etc.). A ces données, il faudra en plus nous indiquer le code de désinstallation qui vous aura été fourni lors de la suppression de la protection. Nous vous indiquerons alors un nouveau code d'utilisation à introduire comme nous allons le voir ci-après (§1.3).

## 2) Clé USB :

Le système de protection par clé USB permet l'installation du programme sur un ou plusieurs ordinateurs, par exemple sur un poste fixe et sur un ordinateur portable (ils doivent bien sûr posséder des connexions USB classiques pour que cela fonctionne).

A chaque fois que vous utiliserez le programme, il faudra que cette clé soit branchée sur l'un des ports USB de votre ordinateur, sinon le logiciel se chargera en version de démonstration. Si la clé est absente, le programme vous le signalera.

Si vous utilisez deux ordinateurs, il suffira simplement de déplacer la clé de l'un à l'autre en fonction de vos besoins. En cas de problème de fonctionnement, cette clé vous sera échangée. Notez cependant qu'elle ne sera pas remplacée si vous la perdez, car elle matérialise la licence de votre logiciel. Veillez donc à ce qu'un tel incident ne survienne pas.

*Attention* : la clé USB doit être insérée dans votre ordinateur **après** avoir installé le programme (cf paragraphe 1.3) et non pas avant.

Notez aussi que si vous désirez utiliser ce programme sur un Macintosh avec un système d'émulation Windows (Parallels Desktop, Virtual PC, Boot Camp, etc.), le fonctionnement de la clé USB n'est pas garanti. Il est préférable dans ce cas d'opter pour une protection sur disque dur.

## 1.3. INSTALLATION du LOGICIEL

Votre logiciel version 2.3 fonctionne sous Windows 8, 7, Vista et XP. Il est nécessaire d'avoir un minimum de connaissances de Windows pour effectuer correctement l'installation du programme. Si nécessaire, référez-vous à votre manuel d'utilisation de Windows ou faites-vous aider.

*Important* : fermez au préalable toutes les autres applications ouvertes. Il est impératif de faire l'installation depuis un compte *Administrateur* (et non pas un compte *Utilisateur standard* n'ayant qu'un accès limité à l'ordinateur).

Il peut arriver que certains programmes anti-virus créent des problèmes lors de l'installation. Si c'est le cas, les désactiver temporairement. Pour cela, voyez la documentation de votre anti-virus.

Si vous avez déjà installé une version de démonstration du logiciel, il est préférable de la désinstaller avant de procéder à l'installation de la version que vous avez achetée.

### Procédure d'installation

- Si vous avez téléchargé le programme sur notre site internet, faites un double-clic sur le fichier téléchargé (programme nommé **SetupTar.exe**) et passez directement au point n°2 ci-après.
- 1) Insérez le cédérom dans le lecteur adéquat. Le programme d'installation doit se charger automatiquement lors de l'insertion du CD dans le lecteur. Si ce n'est pas le cas, effectuez les opérations ci-dessous :

Cliquez sur le bouton **Démarrer** en bas à gauche. Sélectionnez le choix *Exécuter*. Si ce choix n'est pas disponible sur votre ordinateur, utilisez à la place la combinaison de touches **Win+R**. Voyez le paragraphe 1.5 si vous ne savez pas où se trouve la touche **Win** (Windows). Sur la ligne de commande, tapez (sans espaces) :

**D:SETUPCD.EXE** (puis cliquez sur Ok)

(ci-dessus, changez la lettre « **D** » par la lettre adéquate (**E**, **F**, **G**, etc.) si votre lecteur de CD est nommé par une lettre différente, comme c'est le cas si vous avez plusieurs disques

durs).

Si vous n'arrivez pas à effectuer la procédure ci-dessus, voici une autre méthode :

Ouvrez l'*Explorateur Windows* avec la combinaison de touches **Win+E**. Dans la fenêtre qui s'affiche, cherchez sur la partie gauche la ligne représentant votre lecteur de CD ou DVD (Auréas Tarots) et cliquez dessus. Faites ensuite un double-clic sur le fichier **SetupCD** situé dans la partie droite.

- Une fenêtre s'affiche vous indiquant qu'il est nécessaire d'avoir quitté les autres applications avant de faire l'installation. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
  - L'écran suivant vous permet de sélectionner le programme que vous souhaitez installer. Sélectionnez *Tarots Sandrine Millet* et cliquez sur **Suivant**.
  - L'étape d'après concerne l'installation du driver (pilote) de la clé USB. Si vous avez acheté une clé multipostes (optionnelle, voir §1.2), cliquez sur le choix "Installer le driver", sinon cochez "Continuer sans installer ou désinstaller le driver". Après avoir cliqué sur **Suivant**, l'installation du programme de tarots démarre (après l'éventuelle installation du driver de la clé).
- 2)** Dans la première fenêtre de "Installation Tarots S.Millet", cliquez sur **Suivant**. La fenêtre d'après vous permet de modifier le répertoire (et éventuellement disque) sur lequel va être installé le programme. Nous vous conseillons de l'installer dans le répertoire proposé par défaut (C:\Program Files\Tarot Sandrine Millet v2). Cliquez sur **Suivant** pour continuer, puis sur le bouton **Installer**. (Notez que si vous souhaitez par la suite changer le répertoire dans lequel vous avez installé le logiciel, il est nécessaire de désinstaller complètement le programme et de le réinstaller dans le nouveau répertoire souhaité.)
- L'installation s'effectue et se termine par un message vous indiquant que le logiciel a été correctement copié sur votre disque dur. Un raccourci du programme a été automatiquement créé sur le Bureau.
  - Démarrez maintenant votre logiciel : pour cela, faites simplement

un double-clic sur le raccourci qui a été créé sur le Bureau. Sinon, si votre version de Windows dispose d'un menu *Démarrer* classique en bas à gauche, cliquez dessus et sélectionnez le choix *Tous les programmes*, puis le groupe *Auréas Tarots v2*. Cliquez enfin sur l'icône "Tarots S. Millet".

## **Activation du logiciel :**

- Au premier lancement du logiciel, une fenêtre « Informations Utilisateur » vous demande d'introduire certaines informations.

### **— Informations Utilisateur :**

Les informations utilisateur servent à personnaliser votre programme. Pour compléter et vous déplacer dans les différentes zones de saisie de cette fenêtre, utilisez la souris ou le clavier (touche de tabulation).

1) *Nom et Prénom* : tapez vos nom et prénom (minimum deux lettres, en majuscules ou minuscules, mais sans caractères accentués).

2) *Adresse* : vous pouvez introduire simplement le nom de votre ville ou jusqu'à trois lignes de texte en utilisant la touche « Entrée » du clavier pour passer à la ligne suivante.

3) *N° de série* : taper ici votre numéro de série (voir §1.2).

#### **— Si vous avez une clé USB de protection, branchez-la maintenant —**

Le numéro de série est composé de cinq chiffres, un tiret, trois lettres, un tiret et encore une lettre. Veillez à taper votre numéro à l'identique (en majuscules) et sans espaces. Cliquez ensuite sur *Ok*. Si vous ne tapez pas de numéro de série et cliquez sur *Démo*, le programme se chargera en version de démonstration : celle-ci vous permet de tester le programme avec des tirages aléatoires.

Si vous avez acheté une clé USB Auréas, la suite ne vous concerne pas : passez directement au paragraphe 1.4. Sinon lisez ce qui suit.

### **— Auréas Installation :**

Cet écran vous rappelle les données que vous avez introduites, plus deux informations supplémentaires : *Info système 1* et *Info sys-*

tème 2. Une dernière opération est à effectuer pour installer la protection sur votre disque dur : elle consiste à nous contacter et à nous indiquer les informations affichées dans cette fenêtre : Nom, Prénom, Adresse, N° de série et les deux Infos système. Nous vous donnerons alors un code d'activation qu'il faudra introduire pour terminer l'installation de la protection.

Pour demander votre code, vous pouvez procéder :

### — **Par téléphone :**

Pour une installation rapide, téléphonez-nous : nous terminerons alors ensemble l'activation de votre programme. Vous pouvez nous contacter du mardi au vendredi de 10h à 13h et de 14h à 18h au 01 43 54 88 88. Le lundi, notre répondeur vous indiquera d'autres numéros où vous pouvez nous joindre.

### — **Par email :**

Autrement, par exemple pendant le week-end, envoyez-nous un email avec les données ci-dessus. Voici comment procéder :

Quand vous êtes dans la fenêtre d'activation, cliquez sur le bouton “->**Email**”. Cela ouvrira automatiquement votre logiciel de messagerie et créera un message qui nous est destiné : il vous suffit alors de nous l'envoyer.

Si vous avez un souci avec cette procédure, ou bien si vous utilisez un service de messagerie Internet de type Gmail, MSN, etc. (webmail), utilisez le bouton *Copier* de la fenêtre d'activation. Allez ensuite dans votre service de messagerie, créez un nouveau message en indiquant notre adresse électronique (hotline@aureas.com) et utilisez la fonction *Coller* pour placer les informations dans le message que vous nous envoyez.

Ensuite, en attendant de recevoir votre code d'activation, cliquez sur le bouton *Ok* de la fenêtre : le programme se chargera en version de démonstration et vous pourrez déjà voir ses différentes fonctions.

Quand vous aurez reçu votre code, vous n'aurez qu'à relancer à nouveau le logiciel pour retrouver la fenêtre « Auréas Installation ».

## — Saisie du code :

Pour introduire le code d'activation quand vous l'aurez reçu, cliquez sur le bouton *Utilisateur* de la fenêtre « Auréas Installation ». Un dernier écran s'affichera : « Code d'activation ».

A l'aide du clavier, tapez les 14 chiffres de votre code. Effectuez une vérification puis cliquez sur le bouton **Ok** : la protection est installée et le programme se lance en version complète : tout en haut à gauche de l'écran, il n'est plus indiqué la mention « Démo » à la fin du nom du programme. Vous n'aurez dorénavant plus les fenêtres ci-dessus. Si vous faites une erreur de saisie, le programme vous le signalera : recommencez alors.

Ce code d'activation change à chaque nouvelle installation du programme, il n'est donc pas nécessaire que vous le notiez.

*L'installation de votre programme est terminée. Si vous avez eu un quelconque problème et que l'installation n'a pu être effectuée correctement, contactez-nous. Vous pouvez aussi consulter notre site internet [www.aureas.eu](http://www.aureas.eu), rubrique "Service après-vente", qui donne les solutions à un certain nombre de problèmes courants.*

## 1.4. DESINSTALLATION du PROGRAMME

Voici comment procéder pour désinstaller la protection du logiciel et/ou supprimer le programme de votre ordinateur.

### — Désinstallation de la protection

Pour désinstaller la protection du programme, cliquez sur le bouton **Démarrer** et sélectionner le choix *Tous les programmes*, puis le groupe *Auréas Tarots v2*. Cliquez enfin sur l'icône *Outils*. Si vous utilisez une version de Windows ne disposant pas de menu *Démarrer*, utilisez la fonction de recherche de fichiers avec le mot « Outils » ou contactez-nous.

Un fenêtre jaune intitulée « Auréas Outils » s'affiche. Elle se présente

comme suit :

**Supprimer protection :**

**Tarots Sandrine Millet**

**Télécharger la mise à jour**

**Quitter**

Le bouton intitulé « Tarots Sandrine Millet » vous permet de désinstaller la protection de votre logiciel. Pour cela, cliquez simplement dessus. Le programme vous demandera confirmation et, dans le cas d'une protection sur disque dur, vous indiquera un numéro de désinstallation *qu'il faudra noter et nous communiquer lorsque vous nous contacterez pour la nouvelle installation du programme* (il n'y a pas de code de désinstallation si vous avez une clé USB multipostes d'Auréas). Cliquez ensuite sur le bouton « Quitter ».

*Note* : le bouton "Télécharger la mise à jour" vous permet, si votre ordinateur est connecté à internet, d'aller récupérer la dernière version de votre logiciel. Vous pouvez le faire une fois par an, au cas où des modifications auraient été faites (ce qui est néanmoins rare pour ce programme).

## — Désinstallation du programme

Pour supprimer le programme, il faut que celui-ci soit fermé (non chargé en mémoire) et que vous ayez au préalable supprimé la protection (voir ci-dessus).

Cliquez sur le bouton **Démarrer** et sélectionnez le choix *Tous les programmes*, puis le groupe *Auréas Tarots v2*. Cliquez enfin sur la ligne *Désinstaller Tarots Sandrine Millet*.

*Autre méthode possible* : cliquez sur le bouton **Démarrer** et sélectionnez le *Panneau de configuration*. Dans les icônes qui s'affichent, double-cliquez sur le choix « Ajout/Suppression de programmes » si vous utilisez Windows XP, ou « Programmes et fonctionnalités » avec Windows 7 et Vista. Dans la liste des programmes, sélectionnez « Tarots Sandrine Millet v2 » puis cliquez sur le bouton *Désinstaller* (ou *Supprimer*). Allez jusqu'au bout de la désinstallation.

A la fin de cette procédure, votre programme sera définitivement

supprimé de votre disque dur, sauf vos fichiers personnels, qui se trouvent dans le dossier "Tarots S. Millet", situé dans le répertoire "Documents". Si vous ne souhaitez pas les conserver, supprimez-les manuellement

## 1.5. TOUCHES SPECIALES

Les remarques ci-dessous s'appliquent principalement à ceux qui ne sont pas familiarisés avec les touches du clavier.

- Les touches **Alt**, **Maj** et **Ctrl** qui sont parfois utilisées en combinaison avec d'autres touches se situent sur la plupart des claviers en bas, à gauche et à droite de la barre d'espacement. Ces touches doivent toujours être maintenues appuyées. Par exemple, dans le cas de la combinaison **Ctrl+P**, il faut appuyer sur la touche **Ctrl**, la maintenir enfoncée et taper sur la lettre **P**.
- Lorsque le manuel dit d'appuyer sur **F5**, il s'agit de la touche de fonction **F5** (et non pas la touche F suivie de la touche 5). Cette même remarque s'applique pour toutes les autres touches de fonction.
- La touche **Tab** fréquemment utilisée est souvent représentée sur la plupart des claviers par deux flèches horizontales orientées l'une à gauche et l'autre à droite. Elle est située sur la gauche du clavier, à côté de la touche A.
- La touche **Entrée** est la touche la plus grande à droite du bloc alphabétique du clavier. La touche **Echap** est située tout en haut à gauche. La touche **Win** (Windows) se trouve en bas, à gauche de la barre d'espace, entre les touches *Ctrl* et *Alt*.
- Lorsque le manuel parle de la touche "Retour arrière" ou "Effacement arrière", il s'agit de la touche permettant d'effacer le dernier caractère tapé et située au-dessus de la touche **Entrée**. Elle est représentée par une flèche orientée vers la gauche : ←.
- Lorsque le manuel parle des "touches fléchées", il s'agit des touches permettant de déplacer le curseur à gauche, à droite, en haut ou en bas. Elles sont sur la plupart des claviers représentées simplement par des flèches : ↑↓↔.

# Chapitre 2 :

## LEÇONS PRATIQUES

### SOMMAIRE

2.1	LANCEMENT du PROGRAMME	17
2.2	PRESENTATION	17
2.3	LEÇON 1 : Etudier les 22 arcanes majeurs	18
2.4	LEÇON 2 : Le Tirage en Croix	18
2.5	LEÇON 3 : Le Tirage en Roue astrologique	20
2.6	LEÇON 4 : Ouvrir un tirage existant	21
2.7	LEÇON 5 : Imprimer l'interprétation	22
2.8	LEÇON 6 : Consulter le cours intégré	22

Prenez le temps de bien consulter ces leçons; elles ne peuvent que vous aider à bien utiliser votre programme tarologique.

## 2.1. LANCEMENT DU PROGRAMME

À la fin de l'installation, un raccourci permettant d'appeler le programme a été automatiquement créé sur le Bureau (ainsi que dans le menu *Démarrer / Tous les Programmes / Auréas Tarots*).

- Pour lancer votre programme, faites simplement un double clic sur le raccourci *Tarots Sandrine Millet* qui a été créé sur le Bureau de votre ordinateur.

Vous pouvez bien sûr utiliser d'autres méthodes pour lancer le logiciel, par exemple la vignette créée dans l'écran *Démarrer* de Windows 8 si vous utilisez ce système.

Ou encore, avec Windows 7, Vista et XP, cliquez sur le bouton **Démarrer** en bas à gauche : sélectionnez le choix *Tous les programmes*, puis le groupe *Auréas Tarots v2*. Cliquez encore sur la ligne « Tarots S. Millet ». (Le choix intitulé « Outils » est réservé à la désinstallation de la protection et aux mises à jour, et la ligne « Désinstaller » sert à supprimer le logiciel. Si vous sélectionnez par erreur une de ces options, fermez simplement la fenêtre.)

- Au démarrage du programme, la présentation d'un arcane s'affiche à l'écran. Le programme attend vos instructions.

## 2.2. PRESENTATION

Lorsque vous lancez votre logiciel tarologique, l'écran du programme s'affiche, constitué principalement de deux parties :

- 1 - Une barre de menus
- 2 - L'écran principal

### 1 - La barre de menus

Située horizontalement tout en haut de l'écran, elle regroupe par menu toutes les fonctions de votre logiciel. Le menu *Tirage en croix* comprend par exemple toutes les fonctions de ce domaine.

### 2 - L'écran principal

Au chargement du programme, cette fenêtre vous affiche aléatoirement la présentation d'une des cartes du Tarot. Le programme attend que vous choisissiez une fonction d'un des menus pour afficher à la place d'autres informations.

## 2.3. LEÇON N° 1 — Etudier les 22 arcanes

- Nous allons commencer nos leçons en voyant comment étudier la présentation des arcanes du Tarot qui s'affichent aléatoirement lorsque vous arrivez dans votre programme.
- Vous pouvez les consulter soit à l'écran, soit les imprimer. Pour ce dernier cas, il suffit de cliquer sur le menu *Fichiers* de la barre de menu. Les deux lignes **Imprimer...** vous permettent d'imprimer soit la carte qui est actuellement affichée à l'écran (par exemple *Imprimer le Cours : L'Empereur*), soit l'ensemble de la présentation des 22 arcanes (*Imprimer le texte de tout le cours*). Cliquez sur le choix désiré et validez la fenêtre d'impression.
- Pour consulter les arcanes à l'écran, plusieurs possibilités vous permettent de vous déplacer dans les 22 cartes :
  - Cliquez sur le menu *Cours* et sélectionnez l'arcane que vous souhaitez étudier.
  - Faites un double-clic sur l'image de l'arcane à droite : la carte suivante sera affichée.
  - Utilisez la barre de défilement située en dessous de l'image de l'arcane pour vous déplacer. En cliquant à gauche sur la flèche orientée vers la gauche, vous reviendrez à la carte précédente. En cliquant sur la flèche de droite, vous obtiendrez l'affichage de l'arcane suivant. Vous pouvez aussi cliquer sur le petit rectangle situé entre les deux flèches et le déplacer où vous le désirez.

## 2.4. LEÇON N° 2 — Tirage en croix

- Voyons maintenant le tirage en quatre cartes, ou tirage en croix, qui est un tirage classique et fréquemment utilisé. Il permet de

répondre à des questions précises dans le domaine des finances, des sentiments et du travail.

- Pour effectuer un nouveau tirage, cliquez en haut à gauche de l'écran sur le menu *Tirage en croix* de la barre de menu. La première ligne de fonction, **Nouveau Tirage**, permet d'accéder à l'écran de sélection des arcanes. Faites un clic sur cette ligne.
- La fenêtre du Tirage en croix se présente comme suit : à gauche, les 22 arcanes sont représentés face cachée et en taille réduite sur deux colonnes. Au milieu de l'écran, quatre positions (pour l'instant vides) recevront les cartes que vous sélectionnerez au fur et à mesure. A droite de l'écran, des boutons vous permettent d'effectuer certains choix.
- Pour sélectionner les quatre cartes qui vont constituer votre tirage, il faut utiliser votre souris et cliquer sur les arcanes réduites à gauche de l'écran. Choisissez d'abord la première carte et cliquez dessus : celle-ci est alors présentée face visible et positionnée au centre comme première carte. Procédez de même avec les deuxième, troisième et quatrième arcanes. Après le choix de la quatrième carte, vous constaterez que la carte de synthèse est automatiquement calculée et placée au centre. Pour connaître la signification de l'emplacement de chaque carte que vous sélectionnez, reportez-vous au cours intégré sur le tirage en croix.
- Plutôt que de cliquer sur une carte pour la sélectionner, vous pouvez aussi cliquer dessus, maintenir le bouton de la souris appuyé, puis déplacer la carte à l'emplacement désiré. Relâchez ensuite le bouton : la carte se positionne à l'endroit choisi.
- Lorsque votre tirage est terminé, vous pouvez en demander l'interprétation grâce aux boutons de droite. Selon que votre tirage concerne une préoccupation d'ordre matériel, professionnel ou affectif, cliquez sur le bouton **Inter. Finances**, **Inter. Travail** ou **Inter. Sentiments**. Vous pouvez aussi obtenir l'interprétation dans tous ces domaines en cliquant sur le bouton **Interprétation**.
- La fenêtre d'interprétation qui s'affiche vous permet de lire à

l'écran le résultat de votre tirage. Vous pouvez imprimer celui-ci ou le transférer dans un traitement de textes. Pour revenir à l'écran précédent, cliquez sur le bouton **Quitter**.

- Dans la fenêtre du Tirage en croix, vous pouvez sauvegarder votre tirage en cliquant sur le bouton **Enregistrer**. Dans ce cas, une fenêtre vous demandera de donner un titre à votre tirage. Sinon, vous pouvez quitter la fenêtre du Tirage en croix en cliquant sur le bouton **Quitter**.

## 2.5. LEÇON N° 3 — La Roue astrologique

- Le Tirage en roue astrologique est un tirage en douze cartes. Vous trouverez des informations sur celui-ci dans le cours intégré.
- Pour effectuer un nouveau tirage, cliquez en haut de l'écran sur le menu *Tarot Astrologique* de la barre de menu. La première ligne de fonction, **Nouveau Tirage**, permet d'accéder à l'écran de sélection des arcanes. Faites un clic sur cette ligne.
- La fenêtre du Tirage en roue astrologique s'affiche. Elle est identique à celle du Tirage en croix, à quelques exceptions près. A gauche, les 22 arcanes sont représentés face cachée et en taille réduite sur deux colonnes. Au milieu de l'écran, douze positions (pour l'instant vides) recevront les cartes que vous sélectionnerez au fur et à mesure. A droite de l'écran, des boutons vous permettent d'effectuer certains choix.
- Pour sélectionner les douze cartes qui vont constituer votre tirage, cliquez sur les arcanes réduites à gauche de l'écran. Choisissez d'abord la première carte et cliquez dessus : celle-ci est alors présentée face visible et positionnée en première maison. Procédez de même avec les onze autres maisons. Pour connaître la signification de chaque maison, reportez-vous au cours intégré sur le tirage astrologique.
- Plutôt que de cliquer sur une carte pour la sélectionner, vous pouvez aussi cliquer dessus, maintenir le bouton de la souris ap-

puyé, puis déplacer la carte à l'emplacement désiré. Relâchez ensuite le bouton : la carte se positionne dans la maison choisie.

- Lorsque votre tirage est terminé, vous pouvez en demander l'interprétation en cliquant sur le bouton **Interprétation** situé à droite. La fenêtre de texte qui s'affiche vous permet de lire à l'écran le résultat de votre tirage. Vous pouvez imprimer celui-ci ou le transférer dans un traitement de textes. Pour revenir à l'écran précédent, cliquez sur le bouton **Quitter**.
- Dans la fenêtre du Tirage astrologique, vous pouvez sauvegarder votre tirage en cliquant sur le bouton **Enregistrer**. Dans ce cas, une fenêtre vous demandera de donner un titre à votre tirage. Sinon, vous pouvez quitter la fenêtre du Tirage astrologique en cliquant sur le bouton **Quitter**.

## 2.6. LEÇON N° 4 — Ouvrir un tirage existant

Lorsque vous souhaitez récupérer les données d'un tirage sauvegardé (voir leçons précédentes), procédez simplement comme suit :

- Cliquez en haut à gauche de l'écran sur le menu *Fichier* de la barre de menu. Sélectionnez la fonction **Ouvrir**.
- Une nouvelle fenêtre s'affiche. Elle vous montre la liste de tous les tirages sauvegardés dans votre répertoire tarologique. (S'il n'y en a aucun, le programme vous propose d'en créer un par défaut).
- Pour sélectionner un tirage, cliquez simplement dessus puis sur le bouton **Ok**, ou faites directement un double-clic sur le nom du tirage.
- En fonction du tirage (en 4 ou 12 cartes), vous retrouverez la fenêtre du Tirage en croix ou du Tirage astrologique. Vous pouvez alors à nouveau en obtenir l'interprétation, imprimer le tirage, etc.
- C'est également dans cette fenêtre que vous pouvez supprimer un tirage qui ne vous intéresse plus. Pour cela, sélectionnez le tirage et cliquez sur le bouton **Supprimer**.

## 2.7. LEÇON N° 5 — Imprimer l'interprétation

**Important** : nous vous rappelons que les cours et textes d'interprétation sont destinés à une utilisation privée. Vous pouvez les donner à vos clients et amis, mais toute distribution (payante ou gratuite), sous quelque forme que ce soit (internet, etc.) est interdite.

Pour imprimer l'interprétation d'un tirage, vous avez plusieurs possibilités.

- Retournez tout d'abord dans la fenêtre d'affichage des textes d'interprétation comme nous l'avons vu aux leçons 2 et 3.
- Dans cette fenêtre, vous pouvez cliquer sur le bouton **Imprimer**. Celui-ci vous permettra d'obtenir sur papier votre interprétation avec la mise en page prévue par le programme.
- Si vous souhaitez effectuer une autre mise en page, modifier la police de caractères utilisée, apporter des modifications (ajouts, suppressions), etc. il vous faut retoucher le texte dans un traitement de texte.
- Pour cela, cliquez sur le bouton **Word** si vous possédez le logiciel Word de Microsoft. Sinon, cliquez sur le bouton **Wordpad**. Le texte d'interprétation sera chargé dans le logiciel de traitement de texte et vous pourrez y effectuer toutes les modifications que vous souhaitez. Il faudra ensuite utiliser la fonction *Imprimer* de Word ou Wordpad pour imprimer l'ensemble.

## 2.8. LEÇON N° 6 — Le cours intégré

Outre la présentation des arcanes que nous avons vue à la leçon 1, le programme inclut des informations sur les tirages utilisés dans le programme, ainsi que des exercices et corrigés.

- Pour accéder aux leçons concernant le Tirage en croix, cliquez sur le menu *Tirage en croix* et sélectionnez la ligne *La Méthode*. Une nouvelle fenêtre avec différents onglets s'affiche.
- Pour le Tirage en roue astrologique, le principe est le même. Nous allons voir plus en détail ces fonctions dans le chapitre suivant.

# Chapitre 3 :

## LE COURS INTÉGRÉ & LES MENUS

### SOMMAIRE

3.1	LA FENÊTRE DES COURS	24
3.2	LES MENUS ET FONCTIONS	25
	1 — Menu Fichier	25
	2 — Menu Tirage en Croix	26
	3 — Menu Tarot Astrologique	30
	4 — Menu Cours	32
	5 — Menu « ? »	32

## 3.1 — LA FENÊTRE DES COURS

Comme nous l'avons vu à la leçon 6, le cours est accessible à deux endroits : par le menu *Tirage en croix* et le menu *Tarot astrologique*, selon le tirage que vous souhaitez étudier.

Cliquez sur le menu désiré et sélectionnez le choix *La Méthode*.

Un nouvel écran s'affiche, composé de divers onglets : Auteur, Méthode, Leçon, Exercices, Corrigés.

### Onglet Auteur :

Lorsque vous cliquez sur cet onglet, vous obtenez une page d'introduction qui vous présente l'auteur du cours et un court texte sur le Tarot.

### Onglet Méthode :

Cet onglet vous affichera les principales informations sur la méthode du tirage sélectionné (tirage en croix ou tirage astrologique).

### Onglet Leçon :

C'est la partie principale. Pour chaque arcanes, elle vous donnera l'interprétation de la carte selon le tirage choisi.

Pour le **Tirage en croix**, vous obtiendrez l'interprétation de chaque carte dans les différents domaines traités par le logiciel (Sentiments, Travail, Finances) selon l'endroit où elle se trouve dans le tirage (première, deuxième, troisième ou quatrième position).

Pour le **Tirage en roue astrologique**, vous obtiendrez l'interprétation de chaque carte selon les différentes maisons où elle peut se trouver.

Vous pouvez vous déplacer dans les différentes cartes en utilisant la barre de défilement située en bas de l'écran : en cliquant à gauche sur la flèche orientée vers la gauche, vous reviendrez à la carte précédente. En cliquant sur la flèche de droite, vous obtiendrez l'affichage de l'arcanes suivant. Vous pouvez aussi cliquer sur le petit

rectangle situé entre les deux flèches et le déplacer où vous le désirez

### **Onglet Exercices :**

Quelques exercices sont inclus pour vous familiariser avec les deux tirages. Cliquez sur cet onglet pour y accéder.

Pour le **Tirage en croix**, six exercices pratiques vous permettront de mieux assimiler la partie théorique de cette méthode de tirage.

Pour le **Tirage astrologique**, ce sont trois séries d'exercices qui vous permettront de récapituler les notions étudiées.

Pour vous déplacer dans les différents exercices, utilisez simplement la barre de défilement située en bas de l'écran.

### **Onglet Corrigés :**

Cette partie du cours vous affichera les réponses des exercices.

Pour fermer la fenêtre des cours et revenir à l'écran précédent, trois solutions : cliquer sur le bouton *Quitter* situé en bas à droite, cliquer sur la case de fermeture en haut à droite, ou utiliser la fonction *Quitter* du menu *Fichiers*.

## **3.2 — LES MENUS ET FONCTIONS**

Nous avons déjà entrevu la signification de certains menus et fonctions dans les chapitres précédents. Vous trouverez ci-dessous des informations complémentaires sur chaque fonction.

### **1 — Menu Fichier**

---

#### **Fonction Ouvrir**

Cette fonction affiche une fenêtre permettant de sélectionner un tirage précédemment sauvegardé.

Sur la partie gauche est affiché le nom du répertoire dans lequel sont sauvegardés les tirages. Vous pouvez éventuellement en changer si vous les avez enregistrés dans un autre dossier.

Sur la partie droite sont récapitulés les divers tirages sauvegardés avec le nom que vous leur avez donné et le tirage correspondant.

Pour sélectionner un tirage, faites simplement un double-clic sur son nom, ou cliquez une fois dessus puis sur le bouton *Ok*.

Pour supprimer un tirage que vous ne souhaitez plus conserver, sélectionnez-le en cliquant une fois dessus puis cliquez sur le bouton *Supprimer*. Une confirmation vous sera demandée.

## **Fonctions Imprimer**

Lorsque vous êtes dans l'écran principal (présentation des arcanes du Tarot), deux fonctions vous permettent d'imprimer soit la carte qui est actuellement affichée à l'écran (par exemple *Imprimer le Cours : L'Empereur*), soit l'ensemble de la présentation des 22 arcanes (*Imprimer le texte de tout le cours*). Cliquez sur le choix désiré et validez la fenêtre d'impression.

Lorsque vous êtes dans la fenêtre des cours, la fonction *Imprimer* vous permet d'obtenir sur papier le contenu de l'onglet affiché à l'écran (leçon, exercice, corrigé, etc.).

## **Fonction Quitter**

Lorsque vous êtes dans l'écran principal (présentation des arcanes du Tarot), cette fonction vous permet de quitter le programme.

Lorsque vous êtes dans la fenêtre des cours, elle permet de quitter l'écran des cours et de revenir à l'écran précédent.

## **2 — Menu Tirage en Croix**

---

### **Fonction Nouveau Tirage**

Cette fonction vous permet d'effectuer un nouveau tirage en croix

(tirage en 4 cartes). Quand vous la sélectionnez, vous arrivez à l'écran de sélection des arcanes. Il est divisé en trois parties :

- 1) Sur la gauche sont représentés les 22 arcanes face cachée et en taille réduite sur deux colonnes.
- 2) Au centre, quatre positions (pour l'instant vides) recevront les cartes que vous sélectionnerez au fur et à mesure sur la gauche.
- 3) A droite de l'écran, des boutons vous permettent d'effectuer certains choix.

### **Sélection des cartes :**

Pour choisir les quatre cartes qui vont constituer votre tirage, il faut utiliser votre souris et cliquer une seule fois sur les cartes réduites à gauche de l'écran. Choisissez d'abord la première carte et cliquez dessus : celle-ci est alors présentée face visible et positionnée à la place de la première carte. Procédez de même avec les deuxième, troisième et quatrième arcanes. Après le choix de la quatrième carte, la carte de synthèse est automatiquement calculée et placée au centre.

Plutôt que de cliquer sur une carte pour la sélectionner, vous pouvez aussi cliquer dessus, maintenir le bouton de la souris appuyé, puis déplacer la carte à l'emplacement désiré. Relâchez ensuite le bouton : la carte se positionne à l'endroit choisi.

### **Boutons de droite :**

Lorsque votre tirage est terminé, vous pouvez en demander l'interprétation grâce aux boutons de droite.

**Inter. Finances** : si votre tirage concerne une question d'ordre matériel, cliquez sur ce bouton.

**Inter. Travail** : si votre préoccupation concerne le domaine professionnel, choisissez ce bouton.

**Inter. Sentiments** : enfin, pour les questions d'ordre affectif, cliquez sur ce bouton.

**Interprétation** : ce bouton vous permet d'obtenir l'interprétation dans tous les domaines ci-dessus.

**Nouveau tirage** : utilisez ce bouton lorsque vous souhaitez procéder à un nouveau tirage en croix. Le tirage précédent disparaît et vous pouvez sélectionner de nouvelles cartes.

**Tirage manuel** : ce choix est à utiliser si vous voulez obtenir l'interprétation d'un tirage précis (par exemple pour un tirage que vous avez vu dans un livre, etc.). Les cartes situés à gauche sont alors présentées face visible et vous pouvez sélectionner les arcanes désirés. Si vous arrivez difficilement à voir les cartes en taille réduite, positionnez la souris sur l'une d'elle : son nom s'affichera à côté de la souris. Ce choix peut aussi être utilisé par les débutants pour étudier l'interprétation de tirages précis.

**Imprimer tirage** : cette fonction vous permet d'obtenir sur papier l'impression de votre tirage. La date du tirage est rappelée sur la feuille imprimée, de même que le nom du tirage si vous lui en avez donné un par la fonction *Enregistrer*.

**Enregistrer** : ce bouton est à utiliser si vous souhaitez conserver le tirage effectué. Il vous sera demandé de lui donner un nom (il peut être composé de plusieurs mots, par exemple : Vais-je obtenir ce poste ?). La fenêtre suivante vous indiquera dans quel répertoire sera sauvegardé votre tirage. C'est par défaut le dossier "Tarots Sandrine Millet" situé dans le répertoire "Mes Documents", mais vous pouvez en sélectionner un autre en utilisant la partie gauche de la fenêtre.

**Quitter** : ce choix quitte la fenêtre de sélection du tirage. Vous revenez à l'écran principal (présentation des arcanes du tarot).

### ***Fenêtre d'affichage des interprétations :***

Lorsque vous utilisez un des différents boutons d'interprétation, une nouvelle fenêtre s'affiche et vous permet de lire à l'écran le résultat de votre tirage. Vous pouvez imprimer celui-ci ou le transférer dans votre traitement de textes.

**Imprimer** : ce choix vous permet d'obtenir sur papier votre interprétation avec la mise en page définie par le programme.

Si vous souhaitez effectuer une autre mise en page, modifier la police de caractères utilisée, apporter des modifications (ajouts, sup-

pressions), etc. il vous faut retoucher le texte dans un traitement de texte.

**Word** : si vous possédez le logiciel Word de Microsoft, cliquez sur ce bouton. Le texte d'interprétation sera chargé dans Word et vous pourrez y effectuer toutes les modifications que vous souhaitez. Il faudra ensuite utiliser la fonction *Imprimer* de Word pour obtenir l'ensemble sur papier.

**Wordpad** : ce choix est à effectuer si vous n'avez pas le programme Word de Microsoft. Dans ce cas, le texte d'interprétation sera chargé dans Wordpad (logiciel de traitement de texte fourni d'office avec Windows) dans lequel vous pourrez apporter vos modifications. Pour imprimer le texte, il faudra ensuite utiliser la fonction *Imprimer* du menu *Fichier* de Wordpad.

Si vous désirez utiliser un autre traitement de textes que Word ou Wordpad, il vous faut utiliser les touches habituelles de sélection et de copie. Pour copier l'ensemble du texte et le coller dans un autre logiciel, utiliser les touches **Ctrl+A** du clavier pour sélectionner tout le texte, puis **Ctrl+C** pour le copier. Allez ensuite dans votre logiciel de traitement de texte et collez le contenu du presse-papiers.

**Quitter** : ce bouton permet de quitter la fenêtre d'affichage des interprétations. Vous revenez à l'écran de sélection des cartes.

## Fonction La Méthode

Cette fonction vous donne accès à la fenêtre des cours et vous affiche le texte de présentation concernant le Tirage en Croix.

## Fonction Les Interprétations

Ce choix vous affiche la fenêtre des cours et active l'onglet des leçons. Pour plus de renseignements sur la fenêtre des cours, voyez le paragraphe 3.1.

## Fonction Les Exercices

Affiche à l'écran les exercices du cours intégré concernant le Tirage en croix.

## 3 — Menu Tarot Astrologique

---

### Fonction Nouveau Tirage

Cette fonction vous permet d'effectuer un nouveau tirage en roue astrologique (tirage en 12 cartes). Quand vous la sélectionnez, vous arrivez à l'écran de sélection des arcanes. Comme pour le tirage en croix, il est divisé en trois parties :

- 1) Sur la gauche sont représentés les 22 arcanes face cachée et en taille réduite sur deux colonnes.
- 2) Au centre, douze positions (pour l'instant vides) recevront les cartes que vous sélectionnerez au fur et à mesure sur la gauche.
- 3) A droite de l'écran, des boutons vous permettent d'effectuer certains choix.

### **Sélection des cartes :**

Pour choisir les douze cartes qui vont constituer votre tirage, il faut utiliser votre souris et cliquer une seule fois sur les arcanes réduites à gauche de l'écran. Choisissez d'abord la première carte et cliquez dessus : celle-ci est alors présentée face visible et positionnée à la place de la première maison. Procédez de même avec les onze autres maisons.

Plutôt que de cliquer sur une carte pour la sélectionner, vous pouvez aussi cliquer dessus, maintenir le bouton de la souris appuyé, puis déplacer la carte à l'emplacement désiré. Relâchez ensuite le bouton : la carte se positionne dans la maison choisie.

### **Boutons de droite :**

Lorsque votre tirage est terminé, vous pouvez en demander l'interprétation ou effectuer d'autres actions grâce aux boutons de droite.

**Interprétation** : ce bouton vous permet d'obtenir l'interprétation de votre tirage en roue astrologique.

**Nouveau tirage** : utilisez ce bouton lorsque vous souhaitez procéder à un nouveau tirage astrologique. Le tirage précédent disparaît et vous pouvez sélectionner de nouvelles cartes.

**Tirage manuel** : ce choix est à utiliser si vous voulez obtenir l'interprétation d'un tirage précis (par exemple pour un tirage que vous avez vu dans un livre, etc.). Les cartes situés à gauche sont alors présentées face visible et vous pouvez sélectionner les arcanes désirés. Si vous arrivez difficilement à voir les cartes en taille réduite, positionnez la souris sur l'une d'elle : son nom s'affichera à côté de la souris. Ce choix peut aussi être utilisé par les débutants pour étudier l'interprétation de tirages précis.

**Imprimer tirage** : cette fonction vous permet d'obtenir sur papier l'impression de votre tirage. La date du tirage est rappelée sur la feuille imprimée, de même que le nom du tirage si vous lui en avez donné un par la fonction *Enregistrer*.

**Enregistrer** : ce bouton est à utiliser si vous souhaitez conserver le tirage effectué. Il vous sera demandé de lui donner un nom (il peut être composé de plusieurs mots, par exemple : Situation actuelle dans les diverses maisons). La fenêtre suivante vous indiquera dans quel répertoire sera sauvegardé votre tirage. C'est par défaut le dossier "Tarots Sandrine Millet" situé dans le répertoire "Mes Documents", mais vous pouvez en sélectionner un autre en utilisant la partie gauche de la fenêtre.

**Quitter** : ce choix quitte la fenêtre de sélection du tirage. Vous revenez à l'écran principal (présentation des arcanes du tarot).

### ***Fenêtre d'affichage des interprétations :***

La fenêtre d'affichage de l'interprétation du tirage astrologique est identique à celle du tirage en croix. Reportez vous donc au paragraphe 3.2.2 pour plus de renseignements.

## **Fonction La Méthode**

Cette fonction vous donne accès à la fenêtre des cours et vous affiche le texte de présentation concernant le Tirage en Roue astrologique.

## Fonction Les Interprétations

Ce choix vous affiche la fenêtre des cours et active l'onglet des leçons concernant le tirage en roue astrologique. Pour plus de renseignements sur la fenêtre des cours, voyez le paragraphe 3.1.

## Fonction Les Exercices

Affiche à l'écran les exercices du cours intégré concernant le Tirage en roue astrologique.

## 4 — Menu Cours

---

### Choix de l'arcane

Ce menu vous permet de visualiser à l'écran la présentation des arcanes majeurs du Tarot. Il vous suffit de sélectionner la carte souhaitée pour que le texte correspondant soit affiché à l'écran.

Vous pouvez imprimer celui-ci en utilisant la fonction *Imprimer* du menu *Fichier*.

## 5 — Menu « ? »

---

### Fonction A propos de

Ce choix vous affiche les informations relatives à votre programme : nom d'utilisateur, numéro de série (important lorsque vous contactez notre service technique) et numéro de version du logiciel.

# **Chapitre 4 :**

# **INFORMATIONS GENERALES**

## **SOMMAIRE**

4.1	GARANTIE	34
4.2	GLOSSAIRE	36

## 4.1. GARANTIE

### 1) LOGICIEL :

La responsabilité d'AUREAS concernant ce logiciel se limite à son fonctionnement normal. L'acquéreur est responsable de son utilisation et des éventuelles conséquences engendrées par celle-ci. Il ne saurait en tenir la société AUREAS pour responsable.

Il existe deux modes de livraison :

- *Par téléchargement sur notre site Internet.*

AUREAS s'engage à maintenir la disponibilité du logiciel à télécharger pendant une durée minimale de 4 ans. Nous vous recommandons cependant d'effectuer de suite une copie de sauvegarde du logiciel téléchargé (sur un cédérom ou autre support).

- *Livraison par poste du cédérom.*

AUREAS s'engage à échanger tout cédérom défectueux pendant une durée de trois mois suivant la date d'achat du produit. Passé ce délai, il est possible de télécharger gratuitement le logiciel (cf paragraphe ci-dessus). En dehors de ces cas, si vous demandez à Auréas de vous expédier un nouveau cédérom, ce service vous sera facturé (contactez-nous pour connaître le tarif).

### 2) PROTECTION :

Elle est indissociable du logiciel. Il existe deux types de protection (cf page 6 du manuel) :

- *Protection sur disque dur* : elle est caractérisée par l'installation sur un seul ordinateur à la fois, un numéro de série personnalisé et un code d'activation à usage unique. AUREAS s'engage à assurer le service après-vente nécessaire aux désinstallations et réinstallations de la protection du programme pendant une durée minimale de quatre ans. Ce service est gratuit, sauf si vous faites plus de trois réinstallations de protection par an. Dans ce cas, vous avez la possibilité d'acquérir une clé USB (voir paragraphe ci-après).

- *Protection avec une clé USB spécifique* contenant le code d'activation du logiciel. Cette clé est indissociable du logiciel, et elle représente la licence d'utilisation du programme. C'est donc l'élément le plus important.

– En cas de problème de fonctionnement pendant l'année qui suit l'achat, cette clé sera remplacée gratuitement (excepté les éventuels frais de port).

– En cas de détérioration de la clé, Auréas pourra vous la remplacer pendant une période d'au moins deux ans au tarif de 55 € (plus les frais de port). Un changement de système pour une "Protection sur disque dur" (cf ci-dessus) est toujours possible.

*Pour tout échange de clé, nous vous conseillons de nous la renvoyer en courrier recommandé (même si elle est cassée).*

**Attention** : en cas de vol ou de perte, la fourniture d'une nouvelle clé est facturée 70% du prix du logiciel neuf. *Prenez-en donc soin.* Quelques conseils : mettez un cordon à la clé pour lui donner de l'importance ; précisez à votre entourage qu'il ne s'agit pas d'une clé à mémoire, mais uniquement d'une clé de protection spécifique pour votre logiciel. Si vous utilisez le programme sur un seul ordinateur, vous pouvez passer à un système de protection sur disque dur (cf ci-dessus), car la licence d'utilisation est alors gérée par Auréas à chaque installation, et il n'y a ainsi pas de risque de vol ou de perte.

## 4.2. GLOSSAIRE de quelques mots

**Ascenseurs** : voir "Barres de défilement".

**Barres de défilement** : dans certaines fenêtres, elles sont représentées par des zones grisées situées à droite et en bas d'une liste. Ces bandes contiennent un petit rectangle gris nommé "ascenseur" ou "curseur de défilement", ainsi que deux flèches aux extrémités. Cet ascenseur vous indique où vous vous trouvez dans la liste des données affichées dans la fenêtre. S'il est tout en haut ou tout à gauche, cela signifie que les lignes affichées dans la fenêtre sont celles du début des données; s'il est en bas ou à droite, vous vous trouvez au bas de la liste de données.

**Barre de menus principale** : c'est la ligne qui est affichée en haut de l'écran. Chaque menu regroupe plusieurs fonctions.

**Bouton (de commande)** : ce sont des zones de l'écran qui effectuent automatiquement un certain travail lorsque vous les validez en cliquant dessus avec la souris ou en les sélectionnant avec le clavier. Ils sont le plus souvent représentés par un petit cadre et possèdent un nom. Quelques exemples de boutons de commande: **Ok**, **Annuler**, etc.

**Bureau** : le Bureau de Windows est l'écran qui s'affiche lorsque vous allumez votre ordinateur et qu'aucun logiciel n'est chargé. Il est composé de plusieurs icônes comme le Poste de travail (ou l'icône Ordinateur), la Corbeille, etc. Un simple double-clic sur l'une de ces icônes l'ouvre ou exécute automatiquement son action.

**Cliquer** : cliquer avec la souris consiste à déplacer le pointeur de la souris sur un élément quelconque et appuyer une seule fois sur le bouton de la souris.

**Double-cliquer** : consiste à cliquer deux fois rapidement sur un élément quelconque.

**Explorateur** : c'est une application de Windows permettant de faire simplement des copies de disquettes et fichiers, des suppres-

sions, des classements, de voir le contenu des différents répertoires et disques, etc.

**Faire glisser** : faire glisser la souris consiste à cliquer sur un élément, maintenir le bouton de la souris appuyé et déplacer celle-ci.

**Fenêtre** : une fenêtre est un cadre dans lequel s'affichent du texte (données) ou des images.

**Icône** : petit dessin permettant, en cliquant dessus, d'exécuter certaines actions.

**Menu** : un menu est une liste de fonctions regroupées sous le même nom. Pour accéder à cette liste, il suffit d'activer le nom du menu en cliquant par exemple dessus.

**Pointer** : pointer avec la souris consiste à déplacer la souris afin que le pointeur (la flèche) se place sur un élément quelconque (option de menu, bouton, etc.).

**Presser** : presser avec la souris consiste à cliquer et maintenir enfoncé le bouton de la souris.

**Raccourci** : dans Windows, un raccourci est une copie d'un fichier ou d'un programme, occupant très peu de place, pouvant être placée n'importe où (par exemple sur le Bureau) et ouvrant automatiquement le fichier ou le programme dont elle est la copie.

**Sélectionner** : consiste à cliquer sur un élément quelconque. L'élément (ligne de menu, etc.) se contraste alors. En cliquant une fois de plus ou en tapant sur la touche d'Entrée, l'action concernée est effectuée. Pour sélectionner du texte, pointer la souris sur le début, cliquer et faire glisser jusqu'à la fin du texte : relâcher alors la souris.

**Valider** : valider consiste à appuyer sur la touche d'Entrée ou cliquer sur un bouton après une saisie de données, après s'être positionné sur un bouton ou une fonction, etc. Cette action "validera" la saisie ou lancera l'exécution du bouton ou de la fonction.

**Zone de saisie** : ce sont les zones où l'on peut introduire des

données numériques ou alphanumériques (nom, date, etc.) Elles sont souvent représentées graphiquement par des rectangles plus ou moins larges selon la quantité de données à saisir.

# NOTES

---

# NOTES

---



Le numéro de série de votre logiciel est le :

.....

*Reproduction des cartes du Tarot de Marseille  
avec l'aimable autorisation de :*

France Cartes Grimaud – B.P. 49 – 54132 Saint Max Cedex