

BIORYTHMES

Notice de prise en main (v3.0.7 pour XP, Vista et Seven)

Vous venez d'acquérir un de nos logiciels; nous vous félicitons de votre choix. Notre société Auréas est spécialisée dans l'édition de logiciels pour l'astrologie, la numérogie, les tarots, les biorythmes... depuis plus de 20 ans.

Nos produits ont déjà satisfait plusieurs milliers d'utilisateurs, et nous espérons que ce logiciel répondra également à votre attente. N'hésitez pas à nous faire part de toutes vos remarques et suggestions d'améliorations.

- **BIORYTHMES** est un logiciel pour ordinateurs compatibles PC (Windows Seven, Windows Vista et Windows XP).
- Il vous dessinera à l'écran ou sur imprimante toutes vos courbes biorythmiques pour n'importe quelle date.
- Vous pourrez également obtenir les textes d'interprétation correspondant aux courbes graphiques.
- La société AURÉAS possède une longue expérience dans le domaine de l'informatique pour l'astrologie, la numérogie et les biorythmes. Elle est entre autres à l'origine de :
 - Serveurs minitel
 - Programmes informatiques sur micro-ordinateurs Astroflash
 - Création d'Ephémérides et Tables astrologiques :
 - . THE NEW INTERNATIONAL EPHEMERIDES 1900-2050,
 - . THE COMPLETE EPHEMERIDES 1930-2030,
 - . THE COMPLETE EPHEMERIDES 2000-2050,
 - . EPHEMERIDES DE LA LUNE NOIRE VRAIE 1910-2010,
 - . TABLES DES MAISONS 0 à 66°.

- Edition d'ouvrages et de matériel tels que :
 - . PSYCHOGENEALOGIE ASTRALE (Irène Andrieu)
 - . ASTROLOGIE SOLI-LUNAIRE (Irène Andrieu)
 - . INITIATION à L'ASTROLOGIE URANIENNE (Descamps/Ruis)
 - . GUIDE D'ASTROLOGIE CONDITIONALISTE (C. St Pierre),
 - . POSTER ASTROLOGIQUE COULEUR,
 - . TAMPONS ASTROLOGIQUES,
 - . BLOCS DE FEUILLES DE THÈMES VIERGES, etc.

Toutes ces activités, destinées à satisfaire la demande des utilisateurs débutants et professionnels, ont donné à Auréas une réputation de sérieux et de compétence.

N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations sur l'ensemble de nos produits (logiciels de numérogie, biorythmes, tarots, etc.) ou consultez notre site Internet : www.aureas.com

AUREAS

15 rue du Cardinal Lemoine

75005 PARIS (France)

Tél. 01 43 54 88 88 — Fax 01 463 463 40

Depuis l'étranger :

Tél. 00 33 1 43 54 88 88 — Fax 00 33 1 463 463 40

Internet : www.aureas.eu

E-mail : aureas@aureas.com

LOGICIEL BIORYTHMES

POUR WINDOWS 7, WINDOWS VISTA ET WINDOWS XP

INDEX

1 — INSTALLATION & MISE en ROUTE	5
2 — PRESENTATION & SAISIE DES DONNEES	14
3 — LES MENUS ET FONCTIONS	21
4 — AFFICHAGE DES RESULTATS	26
5 — AIDE & INFORMATIONS DIVERSES	35

Important : Aide et Assistance technique

Nous vous souhaitons une bonne lecture de cette notice. Prenez le temps de bien l'étudier : elle a été conçue pour vous faciliter la prise en main de votre logiciel et vous permettra de gagner un temps précieux.

Service technique

Il est à votre disposition (par téléphone, email, fax ou courrier) pour tout problème concernant : • L'installation du logiciel • Son fonctionnement (commandes, options...) • Tout problème technique lié à son utilisation.

Il ne pourra pas résoudre vos problèmes de : • Pilote (driver) d'imprimante (consultez le fabricant de votre imprimante ou son manuel d'utilisation) • Utilisation de l'environnement Windows (consultez votre manuel ou la société Microsoft).

Important : *lorsque vous téléphonez à notre assistance technique, il faut que vous nous indiquiez le numéro de série de votre logiciel (voir §1.2) et que vous vous trouviez devant votre écran.*

Utilisation de Windows : BIORYTHMES est prévu pour fonctionner en mode protégé (standard) de Windows. Toute configuration différente peut être à l'origine de problèmes de fonctionnement du logiciel.

Assistance :

L'assistance de BIORYTHMES est gratuite pendant *trois mois* (à partir de la date d'achat). Au-delà, Auréas vous propose une *assistance annuelle forfaitaire*. Contactez-nous si ce service vous intéresse.

Nous conseillons aux personnes non familiarisées avec l'utilisation d'un ordinateur et ses termes techniques de consulter au préalable le *Glossaire* du chapitre 5.

Chapitre 1 : INSTALLATION DU LOGICIEL

SOMMAIRE

1.1	NOTES PRELIMINAIRES	6
1.2	NUMÉRO DE SÉRIE	6
1.3	PROTECTION DU LOGICIEL	6
1.4	INSTALLATION DU LOGICIEL	7
1.5	DESINSTALLATION DU PROGRAMME	11
1.6	TOUCHES SPECIALES	12

1.1. NOTES PRELIMINAIRES

Les CD-Roms

Il est toujours utile de rappeler que les cédéroms sont étudiés pour résister à un certain nombre d'agressions extérieures, mais que des limites existent. Nous vous conseillons de faire attention aux cigarettes, aux différents liquides qui par accident peuvent détériorer ordinateurs, claviers et CD. Parmi les précautions évidentes : ne pas exposer les supports à la poussière, à une chaleur trop élevée, ne pas rayer les cédéroms (attention également aux traces de doigts), etc.

1.2. NUMÉRO DE SERIE

Votre N° de Série est le :

Le logiciel que vous avez acheté est référencé chez nous grâce à un numéro de série qui est indiqué sur votre facture et sur la page volante insérée au début de ce manuel. *Comme cette page est le bon de garantie qu'il faut nous renvoyer*, écrivez si nécessaire ce numéro ci-dessus afin de vous en rappeler.

Ce numéro est nécessaire pour l'installation du programme sur votre disque dur, et lors de tout contact avec notre service après-vente.

1.3. PROTECTION DU LOGICIEL

Pour éviter toute copie illégale (entres autres le piratage sur internet) et pouvoir continuer à vous offrir un service de qualité, nos logiciels sont protégés par une clé logicielle installée sur votre ordinateur.

A la fin de l'installation, lorsque la protection sera installée sur votre disque dur, vous n'aurez plus besoin de votre CD.

Si vous changez d'ordinateur ou de disque dur par la suite, il suffira

de transférer la protection de votre ancien matériel sur votre nouveau, comme nous allons le voir ci-après.

Note importante

Lorsque la protection du logiciel est installée sur votre disque dur, notez que celle-ci sera (ou risque d'être) détruite dans le cas de certains plantages, de reformatage de votre disque dur, de réinstallation complète de Windows, etc. Dans ce cas, réinstallez simplement le logiciel avec le code d'activation qui vous sera fourni lors de la première installation.

1.4. INSTALLATION DU LOGICIEL

Votre logiciel fonctionne sous Windows XP, Windows Vista et Windows 7. Il est nécessaire d'avoir un minimum de connaissances de Windows pour effectuer correctement l'installation du programme. Si nécessaire, référez-vous à votre manuel d'utilisation de Windows ou faites-vous aider.

Important : fermez au préalable toutes les autres applications ouvertes. Il est impératif de faire l'installation depuis un compte *Administrateur* ou *Propriétaire* (et non pas un compte *Utilisateur standard* à accès limité).

Il peut arriver que certains programmes anti-virus créent des problèmes lors de l'installation. Si c'est le cas, les désactiver temporairement. Pour cela, voyez la documentation de votre anti-virus.

Procédure d'installation

- Insérez le cédérom dans le lecteur adéquat.

Le programme d'installation doit se charger automatiquement lors de l'insertion du CD dans le lecteur. Si ce n'est pas le cas, effectuez les opérations ci-dessous :

Cliquez sur le bouton **Démarrer** en bas à gauche. Sélectionnez le choix *Exécuter*. Si vous ne voyez pas la commande *Exécuter* dans le menu Démarrer, utilisez à la place la com-

binasion de touches **Win+R**. Voyez le paragraphe 1.5 si vous ne savez pas où se trouve la touche **Win** (Windows). Sur la ligne de commande, tapez (sans espaces) :

D:\SETUPCD.EXE (puis cliquez sur Ok)
(ci-dessus, changez la lettre « **D** » par la lettre adéquate (**E**, **F**, **G**, etc.) si votre lecteur de CD est nommé par une lettre différente, comme c'est le cas si vous avez plusieurs disques durs).

Si vous n'arrivez pas à effectuer la procédure ci-dessus, voici une autre méthode :

Faites un double-clic sur l'icône *Poste de travail* située en haut à gauche de votre Bureau (avec Vista ou Seven, l'icône s'appelle *Ordinateur*). Dans la fenêtre qui s'affiche, faites un double-clic sur l'icône de votre lecteur de cédérom (Auréas). Faites ensuite un double-clic sur le fichier de type application **SetupCD**.

- Une fenêtre s'affiche vous indiquant qu'il est nécessaire d'avoir quitté les autres applications avant de faire l'installation. Cliquez sur **Suivant** pour continuer.
- L'écran suivant vous permet de sélectionner le programme que vous souhaitez installer. Sélectionnez *Biorythmes* et cliquez sur **Suivant**.
- L'éventuelle étape d'après concerne l'installation du driver (pilote) de la clé USB pour certains logiciels. Vous n'êtes pas concernés par cet écran. Cochez "Continuer sans installer ou désinstaller le driver". Après avoir cliqué sur **Suivant**, l'installation du programme de biorythmes démarre : cliquez sur **Suivant** encore une fois.
- La fenêtre d'après vous permet de modifier le répertoire (et éventuellement disque) sur lequel va être installé le programme. Nous vous conseillons de l'installer dans le répertoire proposé par défaut (C:\Program Files\Aureas Biorythmes v3). Cliquez sur **Suivant** pour continuer, puis sur le bouton **Installer**. (Notez que si vous souhaitez par la suite changer le répertoire dans lequel vous avez installé le logiciel, il est nécessaire de désinstaller complètement le programme et de le réinstaller dans le nouveau répertoire souhaité.)

- L'installation s'effectue et se termine par un message vous indiquant que le logiciel a été correctement copié sur votre disque dur. Un raccourci du programme a été automatiquement créé sur le Bureau.
- Démarrez maintenant votre logiciel : pour cela, cliquez sur le bouton *Démarrer* en bas à gauche, sélectionnez le choix *Tous les programmes*, puis le groupe *Aureas Biorythmes*. Cliquez enfin sur l'icône "Aureas Biorythmes". Plus rapidement, vous pouvez faire simplement un double-clic sur le raccourci qui a été créé sur le Bureau.

Activation du logiciel :

- Au premier lancement du logiciel, une fenêtre « Informations Utilisateur » vous demande d'introduire certaines informations.

— Informations Utilisateur :

Les informations utilisateur servent à personnaliser votre programme. Pour compléter et vous déplacer dans les différentes zones de saisie de cette fenêtre, utilisez la souris ou le clavier (touche de tabulation).

1) *Nom et Prénom* : tapez vos nom et prénom (minimum deux lettres, en majuscules ou minuscules, mais sans caractères accentués).

2) *Adresse* : vous pouvez introduire simplement le nom de votre ville ou jusqu'à trois lignes de texte en utilisant la touche « Entrée » du clavier pour passer à la ligne suivante.

3) *N° de série* : taper ici votre numéro de série (voir §1.2).

Le numéro de série est composé de cinq chiffres, un tiret, trois lettres, un tiret et encore une lettre. Veillez à taper votre numéro à l'identique (en majuscules) et sans espaces. Cliquez ensuite sur *Ok*. Si vous ne tapez pas de numéro de série et cliquez sur *Démo*, le programme se chargera en version de démonstration : celle-ci vous permet de tester le programme avec des cycles aléatoires.

— Auréas Installation :

Cet écran vous rappelle les données que vous avez introduites, plus deux informations supplémentaires : *Info système 1* et *Info système 2*. Une dernière opération est à effectuer pour installer la protection sur votre disque dur : elle consiste à nous contacter et à nous indiquer les informations affichées dans cette fenêtre : Nom, Prénom, Adresse, N° de série et les deux Infos système. Nous vous donnerons alors un code d'activation qu'il faudra introduire pour terminer l'installation de la protection.

Installation immédiate :

Pour une installation immédiate, il faut nous téléphoner : nous terminerons alors ensemble l'installation de votre programme. Vous pouvez nous contacter du mardi au vendredi de 10h à 13h et de 14h à 18h au 01 43 54 88 88. Le lundi, notre répondeur vous indiquera d'autres numéros où vous pouvez nous joindre.

Installation différée :

Autrement, envoyez-nous un courrier, un fax ou un e-mail avec les données ci-dessus. Voici les différentes possibilités :

- 1) Par **email** : le plus rapide est de cliquer sur le bouton "->**Email**". Cela ouvrira automatiquement votre logiciel de messagerie et créera un message qui nous est destiné : il vous suffit alors de nous l'envoyer. Si vous avez un souci avec cette procédure, utilisez le bouton *Copier (Presse-papier)*. Allez ensuite dans votre logiciel de messagerie, créez un nouveau message avec notre adresse électronique ([hotline@aureas.com](mailto:hotline@ aureas.com)) et utilisez la fonction *Coller* pour placer les informations dans le message que vous nous envoyez.
- 2) Sinon, vous pouvez cliquer sur le bouton *Imprimer* pour obtenir les données sur papier et nous les envoyer par **fax** (01 463 463 40) ou par **courrier**, en vérifiant que votre adresse soit complète et correcte.
- 3) Enfin, par **fax-modem** relié à un ordinateur, vous pouvez également utiliser le bouton *Copier (Presse-Papiers)* puis aller dans votre traitement de texte habituel, coller le presse-papier sur une nouvelle page et nous envoyer l'ensemble par fax.

Ensuite, en attendant de recevoir votre code d'activation (que nous vous communiquerons par courrier, fax ou e-mail), cliquez sur le bouton *Ok* de la fenêtre : le programme se chargera en version de démonstration et vous pourrez déjà voir ses différentes fonctions.

Quand vous aurez reçu votre code, vous n'aurez qu'à relancer à nouveau le logiciel pour retrouver la fenêtre « Auréas Installation ».

— Saisie du code :

Pour introduire le code d'activation quand vous l'aurez reçu, cliquez sur le bouton *Utilisateur* de la fenêtre « Auréas Installation ». Un dernier écran s'affichera : « Code d'activation ».

A l'aide du clavier, tapez les 14 chiffres de votre code. Effectuez une vérification puis cliquez sur le bouton **Ok** : la protection est installée et le programme se lance en version complète : tout en haut à gauche de l'écran, il n'est plus indiqué la mention « Démo » à la fin du nom du programme. Vous n'aurez dorénavant plus les fenêtres ci-dessus. Si vous faites une erreur de saisie, le programme vous le signalera : recommencez alors.

Note importante

Si vous deviez réinstaller votre logiciel suite à un problème d'ordinateur ou autre, refaites simplement une nouvelle installation avec **les mêmes données** : Nom, Prénom, etc. Le code d'activation qui vous sera demandé sera identique à celui de la première installation.

L'installation de BIORYTHMES est terminée. Si vous avez eu un quelconque problème et que l'installation n'a pu être effectuée correctement, contactez notre service technique.

1.5. DESINSTALLATION du PROGRAMME

Pour supprimer le programme, il faut que celui-ci soit fermé (non chargé en mémoire). Cliquez sur le bouton **Démarrer** et sélectionnez le *Panneau de configuration*. Dans les icônes qui s'affichent, double-cliquez sur le choix « Ajout/ Suppression de programmes » si

vous utilisez Windows XP, ou « Programmes et fonctionnalités » avec Vista ou Seven. Dans la liste des programmes, sélectionnez « Auréas Biorythmes v3 » puis cliquez sur le bouton *Supprimer* (bouton *Désinstaller* si vous utilisez Vista ou Seven). Allez jusqu'au bout de la désinstallation : votre programme est définitivement supprimé de votre disque dur, sauf vos fichiers personnels, qui se trouvent dans le dossier "Auréas Biorythmes", situé dans le répertoire "Mes documents" (XP) ou "Documents" (Vista/Seven). Si vous ne souhaitez pas les conserver, supprimez-les manuellement

1.6. TOUCHES SPECIALES

Les remarques ci-dessous s'appliquent principalement à ceux qui ne sont pas familiarisés avec les touches du clavier.

- Les touches **Alt**, **AltGr**, **Ctrl** et **Maj** qui sont parfois utilisées en combinaison avec d'autres touches se situent sur la plupart des claviers en bas, à gauche et à droite de la barre d'espacement. Ces touches doivent toujours être maintenues appuyées. Par exemple, dans le cas de la combinaison **Ctrl+N**, il faut appuyer sur la touche **Ctrl**, la maintenir enfoncée et taper sur la lettre **N**.
- Lorsque le manuel dit d'appuyer sur **F8**, il s'agit de la touche de fonction **F8** (et non pas la touche F suivie de la touche 8). Cette même remarque s'applique pour toutes les autres touches de fonction.
- La touche **Tab** fréquemment utilisée est souvent représentée sur la plupart des claviers par deux flèches horizontales orientées l'une à gauche et l'autre à droite. Elle est située sur la gauche du clavier, à côté de la touche A.
- La touche **Entrée** est la touche la plus grande à droite du bloc alphabétique du clavier. La touche **Echap** est située tout en haut à gauche. La touche **Win** (Windows) se trouve en bas, à gauche de la barre d'espace, entre les touches *Ctrl* et *Alt*.
- Lorsque le manuel parle de la touche "Retour arrière" ou "Effacement arrière", il s'agit de la touche permettant d'effacer le

dernier caractère tapé et située au-dessus de la touche **Entrée**. Elle est représentée par une flèche orientée vers la gauche : ←.

- Lorsque le manuel parle des “touches fléchées”, il s’agit des touches permettant de déplacer le curseur à gauche, à droite, en haut ou en bas. Elles sont sur la plupart des claviers représentées simplement par des flèches : ↑↓←→.
- La touche nommée par le manuel **PageH** et qui permet un déplacement d’une “page vers le haut” est sur la plupart des claviers représentée par une flèche orientée vers le haut et hachurée de deux traits. De même, la touche nommée **PageB** et signifiant “page vers le bas” est souvent représentée par une flèche orientée vers le bas et hachurée de deux traits horizontaux.

Chapitre 2 : PRESENTATION & SAISIE DES DONNEES

SOMMAIRE

2.1	LES BIORYTHMES	15
2.2	PRESENTATION DU PROGRAMME	17
2.3	LA SAISIE DES DONNEES	18

2.1. LES BIORYTHMES

Que sont les biorythmes ?

L'homme et la nature sont soumis à divers rythmes biologiques, plus ou moins réguliers, à l'image des alternances saisonnières du jour et de la nuit, de l'action et du repos. Ces rythmes ont été mis en évidence au cours de notre siècle et sont scientifiquement désignés sous le terme général de "horloges biologiques".

Trois de ces rythmes sont considérés comme principaux et sont étonnamment réguliers : on les appelle communément "biorythmes"

Un de ces rythmes influence la forme physique, sa période est de 23 jours.

Un autre, dit émotionnel, dure 28 jours.

Enfin un troisième, intellectuel, s'étale sur une durée de 33 jours.

Ces trois cycles agissent ensemble : ils sont étroitement liés et interactifs, passant alternativement par une période d'extériorisation, dite de décharge, considérée comme positive, et une période de recharge, dite négative. Ces phases, que l'on peut comparer à la respiration, passent par des périodes dites critiques, de deux ou trois jours, au moment de l'inversion des rythmes, passage du positif (extériorisation, expiration) au négatif (intériorisation, inspiration), et bien sûr, inversement du négatif au positif. On peut comparer ces moments critiques au passage du sommeil à l'éveil ou encore au passage du chaud au froid...

La connaissance et l'étude de nos rythmes biologiques nous permet de mieux contrôler notre vitalité et nos fonctions physiologiques, et tendre à vivre en harmonie avec nos périodes tristes ou gaies et utiliser ainsi au mieux nos capacités vitales et pouvoirs de récupération.

Cycle de la forme physique

Période de 23 jours.

La première moitié du cycle, phase positive, correspond à une

période où la force et la vitalité physique s'extériorisent. L'organisme résiste mieux à la maladie, à la fatigue et aux conditions de l'environnement. L'activité d'agir se fait plus présente et pressante.

La seconde moitié du cycle, phase négative, correspond à une période où l'organisme a besoin de se reposer et de se recharger. Il faut profiter de ces journées pour se soigner et se revitaliser. Eviter les actions et les entreprises où les risques physiques sont plus forts que de coutume.

Les premiers, derniers, 10^e, 11^e et 12^e jours du cycle sont dits critiques. Il est utile de faire une pause physique pendant ces journées, de faire plus attention qu'à l'accoutumée pendant les déplacements et d'éviter de s'engager physiquement.

Cycle de la forme émotionnelle

Période de 28 jours.

La première moitié du cycle, phase positive, correspond à une extériorisation de notre vie sentimentale et de notre sensibilité psychique. Les rapports humains sont favorisés au travers de l'optimisme et de la bonne humeur, ainsi que la créativité et l'intuition.

La seconde moitié du cycle, phase négative, est favorable à la tranquillité de l'âme et à l'introversión. Les émotions sont empreintes de mélancolie. Période de pessimisme et d'incertitude, mais aussi propice à la méditation.

Les premiers, derniers, 13^e, 14^e et 15^e jours du cycle sont dits critiques. S'attendre à être contrarié, impatient voire colérique. Disposition aux crises et remises en cause affectives. Période propice aux explications.

Cycle de la forme intellectuelle

Période de 33 jours.

La première moitié du cycle, phase positive, permet à l'intelligence de s'exprimer avec aisance. L'esprit est dans sa phase d'expansion. L'imagination est constructive et la mémoire capable d'assimiler facilement les informations et les événements.

La seconde moitié du cycle, phase négative, marque surtout le manque de concentration. L'esprit et les facultés mentales marchent au ralenti. Période propice à l'analyse, à la révision des connaissances et à l'introspection.

Les premiers, derniers, 16^e, 17^e et 18^e jours du cycle sont marqués par une prédisposition au manque de diplomatie et de tact. Permet d'envisager les remises en cause intellectuelles, la critique et la controverse. Se méfier toutefois des mauvais choix et du manque de logique.

2.2. PRESENTATION DU PROGRAMME

Lorsque vous lancez votre logiciel, l'écran du programme s'affiche, constitué de plusieurs parties et éléments :

- 1 - Une barre de menus
- 2 - La zone de saisie des données
- 3 - Des boutons de commande
- 4 - La fenêtre d'affichage des résultats

1 - La barre de menus

Située horizontalement tout en haut de l'écran, elle regroupe par menus certaines fonctions de votre logiciel.

Pour des explications détaillées, voir le chapitre *Les menus et fonctions*.

2 - La zone de saisie des données

Située sur la gauche de l'écran, la zone de saisie des données vous permet d'introduire les informations nécessaires pour que le programme calcule les courbes des biorythmes.

Pour des explications détaillées, voir le paragraphe *La saisie des*

données.

3 - Les boutons de commande

L'écran de saisie des données comprend des boutons de commande (voir le Glossaire) du style **Ok**, **Imprimer**, etc.

Ils permettent, d'un simple clic de la souris, d'effectuer certaines actions.

4 - La fenêtre d'affichage des résultats

La plus grande partie située sur la droite du logiciel sert à afficher les textes et résultats du programme.

Lorsque vous cliquez sur le bouton **Ok** pour obtenir les résultats, cette fenêtre est automatiquement agrandie pour faciliter la lecture des informations. La zone de saisie des données n'est donc plus accessible.

En cliquant à nouveau sur **Ok**, la fenêtre des résultats est à nouveau réduite et la zone de saisie des données réapparaît.

2.3. LA SAISIE DES DONNEES

L'introduction des données va permettre de donner au logiciel *Bio-rhythmes* les éléments indispensables qui vont lui permettre de calculer et d'interpréter les courbes biorythmiques.

1 — NOM ET PRENOM

La première information à donner au programme est le nom (et éventuellement prénom) de la personne. Celui-ci n'est pas utilisé pour le calcul des courbes biorythmiques, il sert uniquement à personnaliser l'impression des courbes et des textes d'interprétation.

Pour introduire le nom et le prénom, cliquez à l'intérieur de la zone de saisie représentée par un large rectangle. (Vous pouvez égale-

ment y parvenir en utilisant le clavier et la touche **Tab**.)

2 — DATE DE NAISSANCE

L'introduction de la date de naissance est fondamentale pour le calcul des biorythmes.

Introduisez le jour, suivi du mois et de l'année. Déplacez-vous avec la souris (ou avec le clavier et la touche de tabulation **Tab**) pour passer d'une zone de saisie à l'autre.

Avec la souris, vous pouvez également modifier la date affichée en cliquant sur les flèches orientées vers le haut et le bas se trouvant à droite des zones de saisie "Jour", "Mois" et "Année" : la flèche vers le haut augmente la valeur d'une unité (jour, mois, année...) et la flèche vers le bas réduit la valeur d'une unité. En maintenant appuyé le bouton de votre souris, vous obtenez un accroissement ou une réduction rapide de votre valeur.

3 — DATE DE DEPART

La date de départ des biorythmes est la date qui sera utilisée pour le début de l'affichage des courbes des biorythmes.

Par défaut, la date affichée est celle de l'ordinateur, donc en principe celle du jour actuel. Les courbes seront donc calculées à partir de la date d'aujourd'hui.

Si vous voulez modifier cette date, introduisez le jour, le mois et l'année désirés. Déplacez-vous avec la souris (ou avec le clavier et la touche de tabulation **Tab**) pour passer d'une zone de saisie à l'autre.

Avec la souris, vous pouvez également modifier la date affichée en cliquant sur les flèches orientées vers le haut et le bas se trouvant à droite des zones de saisie "Jour", "Mois" et "Année" : le mode de fonctionnement est identique que pour la date de naissance.

4 — DUREE EN JOURS

La dernière valeur numérique à introduire, la durée en jours, vous

permet de choisir pour quel laps de temps vous souhaitez les courbes biorythmiques.

La valeur par défaut est d'un mois (31 jours), mais vous pouvez très bien sélectionner uniquement dix jours. Dans ce cas, les courbes seront calculées pour la date de départ des biorythmes et les dix jours suivants. La valeur maximale est 92, soit environ trois mois.

Pour modifier cette valeur, utilisez la souris (ou le clavier et la touche de tabulation **Tab**).

Avec la souris, vous pouvez également modifier la durée affichée en cliquant sur les flèches orientées vers le haut et le bas se trouvant à droite de la zone de saisie.

Chapitre 3 :

LES MENUS ET FONCTIONS

SOMMAIRE

3.1	LE MENU FICHIERS	22
3.2	LE MENU EDITION	24
3.3	LE MENU AIDE	25

3.1. LE MENU FICHIERS

En haut de l'écran du logiciel de Biorythmes, une barre de menu est accessible et propose différentes fonctions regroupées dans trois menus différents.

Voyons tout d'abord les fonctions du menu *Fichiers*.

C'est le premier menu de la barre de menus. Pour voir son contenu, cliquez dessus avec la souris (ou tapez sur les touches **Alt-F**).

1 — SAUVER

Cette fonction permet de sauvegarder dans un fichier le contenu de la fenêtre des données (introduction, courbes et/ou interprétation).

Lorsque vous voulez sauver une fenêtre de données, le programme crée un fichier au format .TXT (texte seul). Vous pouvez ensuite récupérer ces données dans tout traitement de texte en ouvrant le fichier sous lequel elles seront enregistrées. Par défaut, ces fichiers sont placés dans le dossier "Auréas Biorythmes" du répertoire "Mes documents".

Lors de l'enregistrement, le programme vous affiche une fenêtre vous demandant sous quel nom (et répertoire) enregistrer le fichier. Par défaut, il vous propose le nom du thème. Cliquez sur Ok pour procéder à l'enregistrement.

2 — IMPRIMER

Cette fonction permet d'imprimer les résultats sur votre imprimante. Dès que l'impression est lancée, c'est le Gestionnaire d'impression de Windows qui s'occupe de l'impression en tâche de fond.

Si vous n'êtes pas un habitué de Windows, n'hésitez pas à demander l'aide à l'écran en tapant sur la touche **F1**.

Boutons :

Des boutons vous permettent d'effectuer certains choix. **Ok** lance l'impression, tandis qu'**Annuler** quitte la demande d'impression.

Sur certaines imprimantes, un bouton **Options imprimante** permet d'effectuer la sélection des caractéristiques de l'impression : voyez le paragraphe suivant.

3 — OPTIONS IMPRIMANTE

Cette fonction les propriétés de votre imprimante (comme vous pouvez aussi les obtenir via le Panneau de configuration, choix "Imprimantes", de Windows.

Cet écran permet, comme sur les autres logiciels fonctionnant sous Windows, de choisir la résolution de l'impression (haute ou basse qualité), l'orientation du papier, etc. Pour cela cliquez sur le bouton "Propriétés".

Lorsque votre paramétrage est effectué, quittez cette fenêtre en cliquant sur le bouton Ok.

4 — QUITTER

Cette fonction permet simplement de quitter le programme.

A partir du clavier, vous pouvez aussi quitter le programme en appuyant sur les touches **Alt-F4**, ou encore cliquer en haut à droite sur la case de fermeture (X).

3.2. LE MENU EDITION

C'est le deuxième menu de la barre de menus. Il vous permet d'effectuer certaines actions pour copier les résultats du logiciel de Biorythmes dans un autre logiciel (traitement de textes, etc.).

Pour voir son contenu, cliquez dessus avec la souris (ou tapez **Alt-E**).

1 — TOUT SELECTIONNER

Avec la souris ou le clavier, vous pouvez sélectionner tout ou une partie seulement du texte affiché dans la fenêtre de données, le copier et le coller dans une autre application (traitement de texte, etc.).

La fonction *Tout sélectionner* (**Ctrl-A**) vous permet de sélectionner l'ensemble du texte. Il ne vous reste plus alors qu'à utiliser la fonction **Copier** pour transférer le texte dans le presse-papier, pour le Coller ensuite dans une autre application.

2 — COPIER

Cette fonction permet de copier le contenu de la fenêtre de données dans le presse-papiers utilisé par la majorité des logiciels Windows. Vous pouvez ainsi transférer des données d'un logiciel à l'autre sans avoir besoin d'utiliser la commande **Sauver**, cela dans le cas où vous ne voulez pas conserver un fichier.

Le presse-papiers est une zone de stockage temporaire pour le texte et les graphismes. Cette zone est commune aux applications de Windows.

Exemple:

Affichez les textes d'introduction dans la fenêtre de saisie, activez la

commande *Tout sélectionner* du menu *Edition* pour sélectionner l'ensemble du texte, puis activez la commande *Copier*. Le texte est placé dans le presse-papiers, même si vous ne le voyez pas. Chargez ensuite votre traitement de texte habituel et tapez sur **Ctrl-V** pour coller le contenu du presse-papiers (fonction *Coller* du menu *Edition*) : le texte est affiché.

3.3. LE MENU AIDE

C'est le dernier menu de la barre de menus. Pour voir son contenu, cliquez dessus avec la souris.

1 — AIDE SUR L'AIDE

Lorsque vous sélectionnez cette fonction, vous obtenez l'aide générale concernant les fichiers d'aide utilisés dans Windows.

Vous y trouverez toutes les instructions nécessaires pour vous déplacer dans un fichier d'aide, sélectionner une rubrique particulière, effectuer des recherches, etc.

2 — AIDE BIORYTHMES

Le logiciel Biorythmes inclut une aide à l'écran que vous pouvez appeler à différents endroits du programme.

La fonction *Aide Biorythmes* vous affichera donc la première page de ce fichier d'aide.

Chapitre 4 :

AFFICHAGE DES RESULTATS

SOMMAIRE

4.1	AFFICHAGE DES RESULTATS	27
4.2	L'INTRODUCTION	28
4.3	LES COURBES	29
4.4	LES TEXTES D'INTERPRETATION	30
4.5	MODIFICATION DES TEXTES	31

4.1. AFFICHAGE DES RESULTATS

La zone de choix située en bas à gauche de l'écran (Introduction, Courbes, Textes) vous permet de sélectionner les résultats que vous souhaitez voir à l'écran et éventuellement sur imprimante.

Pour activer l'une des options, il suffit de cliquer sur le choix désiré. Un "v" dans la case située à gauche de chaque option indiquera que l'option est activée et que le résultat sera affiché lorsque vous utiliserez le bouton **Ok**.

Fenêtre d'affichage des résultats

Notez que lorsque vous cliquez sur **Ok**, la fenêtre d'affichage est momentanément agrandie pour faciliter la lecture des données. Elle reprend sa taille normale lorsque vous activez à nouveau le bouton **Ok**.

Déplacement dans les fenêtres : la bande de défilement

Pour vous déplacer dans la fenêtre de résultats, utilisez la bande de défilement située à droite et représentée par une zone grisée contenant un petit rectangle gris nommé "ascenseur", ainsi que de deux flèches aux extrémités.

Cet ascenseur vous indique où vous vous trouvez dans la liste des données affichées à l'écran. S'il est tout en haut, cela signifie que les lignes affichées dans la portion visible de la fenêtre sont celles du début du fichier; s'il est en bas, vous vous trouvez au bas du fichier de données.

— Déplacement avec la souris :

Pour se déplacer par exemple vers le bas, il suffit de positionner la souris dans la bande de défilement verticale et de cliquer dans la partie grisée en dessous de l'ascenseur. L'ascenseur sera alors déplacé vers le bas, sa position dans la barre de défilement indiquant la situation relative des données visibles par rapport au contenu

complet de la fenêtre, c'est-à-dire quelle portion de la fenêtre vous êtes en train de visualiser.

Vous pouvez continuer à cliquer en dessous de l'ascenseur tant qu'il n'arrive pas tout en bas de la bande de défilement, ce qui indique que vous êtes arrivés à la fin des données de la fenêtre.

Il est aussi possible de cliquer sur l'ascenseur, de maintenir le bouton de la souris enfoncé, puis de faire glisser l'ascenseur jusqu'à l'endroit que l'on souhaite. La fenêtre affiche alors le texte correspondant à l'endroit où l'on a amené l'ascenseur.

Vous pouvez aussi vous déplacer ligne par ligne en cliquant sur les flèches situées en haut et en bas de la bande de défilement.

— Déplacement avec le clavier :

Pour se déplacer grâce aux touches du clavier, il suffit d'utiliser la touche **PageB** pour se déplacer d'une page vers le bas, **PageH** pour se déplacer d'une page vers le haut et les touches fléchées (**↑ ↓**) pour se déplacer d'une ligne (activer au préalable, si nécessaire, la fenêtre des résultats en cliquant à l'intérieur). Pour ceux qui ne savent pas de quelles touches il s'agit, **PageB** et **PageH** sont explicitées au paragraphe *Touches spéciales*.

4.2. L'INTRODUCTION

Si vous activez cette option (présence d'un "v" dans la case située à gauche de l'option), vous obtiendrez à l'écran et sur imprimante un texte d'introduction présentant les biorythmes.

Ce texte sera utile si l'étude des biorythmes est destinée à une personne ne connaissant pas les grands principes des biorythmes.

Si vous l'imprimez, l'introduction sera toujours affichée après la première page de présentation et avant les courbes elles-mêmes.

Ce texte d'introduction est modifiable. Voyez à ce sujet la rubrique

Modification du texte d'introduction plus loin.

Exemple d'affichage :

L'homme et la nature sont soumis à divers rythmes biologiques, plus ou moins réguliers, à l'image des alternances saisonnières du jour et de la nuit, de l'action et du repos. Ces rythmes ont été mis en évidence au cours de notre siècle et sont scientifiquement désignés sous le terme général de "horloges biologiques". Trois de ces rythmes sont considérés comme principaux et sont étonnamment réguliers : on les appelle communément "Les biorythmes".

...

4.3. LES COURBES

Si vous activez cette option (présence d'un "v" dans la case située à gauche de l'option), vous obtiendrez à l'écran et sur imprimante les courbes des biorythmes pour les cycles physique, émotionnel et mental.

La première colonne indique les dates (jour et mois), puis les trois colonnes suivantes affichent les valeurs des cycles physique, émotionnel et mental.

Les périodes positives, critiques et négatives sont représentées par les symboles "+", "*" et "-". Les périodes critiques sont toujours symbolisées par trois astérisques : ***.

Les périodes positives et négatives ont un nombre variable de symboles "+" et "-", indiquant à quelle phase du cycle on se trouve.

La longueur des cycles en nombre de jours dépend de la durée choisie dans la zone de saisie située sur la gauche. Elle peut aller de quelques jours à trois mois (voir *Durée des cycles*).

Exemple d'affichage :

JOUR:	CYCLE PHYSIQUE	CYCLE EMOTIONNEL	CYCLE INTELLECTUEL
30/11	+++++++	-----	***
01/12	+++++	-----	---
02/12	++++	-----	----
03/12	***	-----	-----
04/12	***	-----	-----
...			

4.4. LES TEXTES D'INTERPRETATION

Si vous activez cette option (présence d'un "v" dans la case située à gauche de l'option), vous obtiendrez à l'écran et sur imprimante les textes d'interprétation des biorythmes, avec les dates des différentes périodes.

C'est l'interprétation en langage compréhensible des courbes que vous pouvez obtenir avec l'option *Courbes*.

Chaque paragraphe indique la durée concernée, l'état (positif, négatif ou critique) des cycles physique, émotionnel et intellectuel, puis l'interprétation des courbes.

Les textes d'interprétation peuvent être modifiés. Voir à ce sujet la rubrique *Modification des textes d'interprétation* plus loin.

Exemple d'affichage :

du 16/04 au 17/04/2005

Cycle Physique négatif (-)

Cycle Émotionnel critique (*)

Cycle Intellectuel négatif (-)

La vitalité fait défaut. Les émotions et les problèmes de la vie sentimentale peuvent contribuer à augmenter les

difficultés de l'existence. Il est conseillé d'être prudent dans tous les domaines. Sachez faire preuve de modestie et remettre vos décisions à plus tard.

...

4.5. MODIFICATION DES TEXTES

Les textes d'introduction et d'interprétation des biorythmes sont modifiables par l'utilisateur grâce à n'importe quel traitement de textes.

Il est donc nécessaire de connaître un minimum le fonctionnement d'un programme de traitement de texte. Si ce n'est pas le cas, nous vous conseillons de vous entraîner d'abord à l'aide d'un logiciel comme Wordpad ou Word avant d'effectuer des modifications.

NOTES IMPORTANTES

- Avant d'effectuer toute modification dans un des fichiers utilisés par le programme, il est recommandé de sauvegarder la version actuelle du fichier que vous voulez modifier. Utilisez pour cela n'importe quelle commande de copie que vous connaissez. Vous pourrez ainsi toujours revenir à la version d'origine si jamais vous n'étiez pas satisfait de vos modifications ou dans le cas d'une erreur de manipulation. Une réinstallation recopiera aussi les fichiers à leur état d'origine.
- Quel que soit le traitement de texte que vous utilisez (Word ou tout autre), si le programme vous demande avec quel format vous désirez ouvrir le fichier, il faut impérativement choisir le format "Texte (seulement)" et enregistrer vos modifications avec le même format, sinon les fichiers ne seront plus correctement lus par le programme.

1 — MODIFICATION DE LA PREMIERE PAGE

Voici les informations nécessaires pour modifier le texte de première page.

Fichier utilisé

Le graphisme de la première page utilisée par le programme se trouve dans le fichier :

Biopage1.txt

Modification du texte

Pour modifier le contenu de la première page, aller dans votre traitement de texte et ouvrir le fichier ci-dessus (voir les notes importantes du début de ce chapitre).

Lorsque vos modifications seront effectuées, sauvegardez si nécessaire votre fichier en format **Texte seulement** (impératif) et retournez dans le programme. Si le programme ne vous affichait plus correctement les textes, cela signifierait que vos modifications ont été mal enregistrées et qu'il faut les reprendre.

2 — MODIFICATION DU TEXTE D'INTRODUCTION

Voici les informations nécessaires pour modifier le texte d'introduction.

Fichier d'introduction

Les textes d'introduction utilisés par le programme se trouvent dans le fichier :

Biointro.txt

Modification du texte

Pour modifier les textes, aller dans votre traitement de texte et ouvrir le fichier ci-dessus (voir les notes importantes du début de ce chapitre).

Lorsque vos modifications seront effectuées, sauvegardez si nécessaire votre fichier en format **Texte seulement** (impératif) et retournez dans le programme. Si le programme ne vous affichait plus correctement les textes, cela signifierait que vos modifications ont été mal enregistrées et qu'il faut les reprendre.

3 — MODIFICATION DES TEXTES D'INTERPRETATION

Voici les informations nécessaires pour modifier les textes d'interprétation.

Fichier d'interprétation

Les textes d'interprétation utilisés par le programme se trouvent dans le fichier :

Biotext1.txt

Modification du texte

Pour modifier les textes, aller dans votre traitement de texte et ouvrir le fichier ci-dessus (voir les notes importantes du début de ce chapitre).

Dans le fichier qui s'affiche à l'écran après ouverture, repérez les clefs (ou codes) qui servent de balises ou repères au programme. Elles commencent par un caractère de soulignement _ suivis de caractères "+", "-" ou "*" (trois caractères).

Quel que soit le traitement de texte que vous utilisez, vous devez voir apparaître le caractère _ (trait de soulignement) *au début* des balises, sinon cela signifie que vous avez ouvert le fichier avec un mauvais format de lecture (voir ci-dessus). Dans ce cas, réessayez avec le format de conversion *Texte seulement*.

Exemple :

_+++

Cycle Physique positif (+)

Cycle Emotionnel positif (+)

Cycle Intellectuel positif (+)

Position haute où tout concorde dans le sens des désirs. Une grande vitalité permet à la volonté de s'imposer avec sérieux et optimisme. Les réflexes sont rapides. Les initiatives aboutissent rapidement. On entreprend avec enthousiasme et conviction. L'égoïsme fait bon ménage avec l'orgueil. Période où la forme est au maximum.

_++*

Cycle Physique positif (+)

Cycle Emotionnel positif (+)

Cycle Intellectuel critique (*)

...

_+++ est la clef d'accès pour le texte d'interprétation d'un cycle physique positif, d'un cycle émotionnel positif et d'un cycle intellectuel positif, comme indiqué dans les lignes qui suivent. Le texte qui lui correspond va jusqu'à la clef suivante, qui est:

_++*

etc.

Le texte à modifier se trouve donc entre deux clefs, ou balises. Vous pouvez, à votre convenance, n'avoir que quelques lignes (voire aucune) ou plusieurs pages de texte entre deux clefs. Veillez cependant à ne surtout pas détruire ou modifier ces clefs, sinon le programme n'arriverait plus à accéder aux textes d'interprétation.

Lorsque vos modifications seront effectuées, sauvegardez si nécessaire votre fichier en format **Texte seulement** (impératif) et retournez dans le programme. Si le programme ne vous affichait plus correctement les textes, cela signifierait que vos modifications ont été mal enregistrées et qu'il faut les reprendre.

Chapitre 5 : AIDE A L'ÉCRAN & INFORMATIONS DIVERSES

SOMMAIRE

5.1	AIDE A L'ÉCRAN	36
5.2	GARANTIE	38
5.3	GLOSSAIRE	39

5.1 AIDE A L'ÉCRAN

Le logiciel Biorythmes inclut une aide à l'écran intégrée, très pratique et accessible à tout moment en cliquant sur le menu *Aide* de la barre de menus.

Utilisateurs de Windows Vista et Seven : du fait de la politique de sécurité de ces systèmes, l'affichage de l'aide ne peut se faire que si vous téléchargez un programme spécial. Si vous souhaitez avoir accès à l'aide écran présentée dans cette notice, il vous faut télécharger un logiciel de visualisation sur le site de Microsoft. Voyez pour cela la page <http://support.microsoft.com/kb/917607/fr> et installez le fichier WinHlp32.exe. Tout fonctionnera alors normalement.

Comment utiliser l'aide

La partie supérieure de l'écran d'aide est constituée d'une barre de menus permettant d'accéder à plusieurs fonctions. En dessous de cette barre, des boutons de commande permettent d'effectuer certaines actions.

Par exemple, pour aller tout au début de l'aide, cliquer sur le bouton **Sommaire** situé en haut à gauche de l'écran (lorsque vous êtes dans le fichier d'aide).

Pour obtenir des informations sur les fonctions de la barre de menu, tapez sur la touche **F1**.

Voici la signification des boutons.

Bouton Sommaire : ce bouton vous ramènera toujours à la première page-écran de l'aide (début du fichier), où que vous vous trouviez.

Bouton Rechercher : ce bouton vous donne accès à un outil très pratique du fichier d'aide : la recherche par mot-clé. De nombreux sujets sont classés alphabétiquement : vous pouvez effectuer votre choix en vous déplaçant dans la liste avec les bandes de défilement, ou en tapant directement un mot. Un simple double-clic sur le

thème qui vous intéresse vous amènera à la rubrique concernée.

Bouton Précédent : lorsque vous vous déplacez dans l'aide à l'écran, vous passez d'une rubrique à l'autre à chaque fois que vous cliquez sur un des choix proposés en caractères de couleur soulignés. Le bouton **Précédent** vous permet de revenir en arrière, à la rubrique précédente, autant de fois que vous le souhaitez.

Bouton Imprimer : ce bouton permet d'obtenir à l'imprimante le contenu de la rubrique affichée. La plupart des rubriques d'aide sont toutefois déjà présentes dans ce manuel papier.

Bouton Glossaire : affiche un glossaire de quelques mots utilisés.

Bouton Aide : ce bouton affiche un écran d'aide sur l'utilisation des fichiers d'aide.

Bouton << : lorsqu'il est accessible (non grisé), il permet de consulter l'aide de façon horizontale plutôt que verticale (hiérarchique). Il vous affichera la rubrique précédente dans le classement horizontal.

Bouton >> : bouton complémentaire au précédent, il vous affichera la rubrique précédente dans le classement horizontal.

Lignes de rubriques : dans la plupart des écrans, vous verrez des mots ou phrases en caractères soulignés et en couleur. Il s'agit de chapitres, paragraphes ou rubriques auxquels vous pouvez accéder directement en cliquant simplement dessus, ou en venant dessus avec la touche **Tab** et en tapant sur **Entrée**. L'aide à l'écran est présentée de façon hiérarchique, c'est-à-dire que la première page de l'écran (Sommaire) donne accès à des chapitres, qui donnent accès à des sous-chapitres, etc. Vous pouvez vous déplacer comme bon vous semble dans l'aide, en suivant la structure proposée ou tout autrement avec par exemple la fonction de Recherche ou les boutons << et >>.

Taille des caractères : vous avez la possibilité de réduire ou d'agrandir les caractères de l'aide. Si vous voyez mal ce qui est affiché, utilisez le menu *Options* du fichier d'aide, fonction *Polices* et

choix *Grande*.

Comment quitter l'aide

Pour quitter l'aide à l'écran et revenir au programme astrologique, vous pouvez utiliser les touches **Echap** ou **Alt-F4**.

Si vous désirez obtenir des renseignements plus détaillés sur l'utilisation de l'aide, tapez sur la touche **F1** lorsque vous êtes dans l'aide.

5.2. GARANTIE

- AUREAS s'engage à échanger tout logiciel défectueux (CD endommagé) pendant une durée de trois mois suivant la date d'achat du produit. Passé ce délai, et pendant une durée de deux ans, Auréas pourra vous remplacer le CD défectueux moyennant une participation forfaitaire aux frais d'envoi et de gestion de 20 Euros (pour la France). Notez que vous pouvez également simplement télécharger le programme sur notre site internet www.aureas.eu, et cela gratuitement.
- L'achat du logiciel représente l'achat de son droit d'utilisation pour un seul poste d'ordinateur. Avec un réseau d'ordinateurs, une seule utilisation simultanée doit être exécutée.
- Les seules copies des programmes autorisées sont les copies de sauvegarde à l'usage exclusif de l'utilisateur. Une copie du CD peut bien sûr être effectuée.
- La responsabilité d'AUREAS concernant ce logiciel se limite à son fonctionnement normal. L'acquéreur est responsable de son utilisation et des éventuelles conséquences engendrées par celle-ci. Il ne saurait en tenir la société AUREAS pour responsable.

5.3. GLOSSAIRE de quelques mots

Ascenseurs : voir "Bandes de défilement".

Bandes de défilement : elles sont représentées par des zones grisées situées à droite et en bas des fenêtres de données. Ces bandes contiennent un petit rectangle gris nommé "ascenseur" ou "curseur de défilement", ainsi que deux flèches aux extrémités. Cet ascenseur vous indique où vous vous trouvez dans la liste des données affichées dans la fenêtre. S'il est tout en haut, cela signifie que les lignes affichées dans la fenêtre sont celles du début des données; s'il est en bas, vous vous trouvez au bas de la liste de données.

Barre de menus principale : c'est la ligne qui est affichée en haut de l'écran lorsque l'ordinateur est disponible pour exécuter une fonction. Chaque menu regroupe plusieurs fonctions.

Bouton (de commande) : ce sont des zones de l'écran qui effectuent automatiquement un certain travail lorsque vous les validez en cliquant dessus avec la souris ou en les sélectionnant avec le clavier. Ils sont le plus souvent représentés par un petit cadre et possèdent un nom. Quelques exemples de boutons de commande : **OK**, **Anuler**, **Aide**, etc.

Bureau : le Bureau de Windows est l'écran qui s'affiche lorsque vous allumez votre ordinateur et qu'aucun logiciel n'est chargé. Il est composé de plusieurs icônes comme le Poste de travail, la Corbeille, etc. Un simple double-clic sur l'une de ces icônes l'ouvre ou exécute automatiquement son action.

Cliquer : cliquer avec la souris consiste à déplacer le pointeur de la souris sur un élément quelconque et appuyer une seule fois sur le bouton de la souris.

Double-cliquer : consiste à cliquer deux fois rapidement sur un élément quelconque.

Explorateur : c'est une application de Windows permettant de faire simplement des copies de disquettes et fichiers, des suppressions, des classements, de voir le contenu des différents répertoires et disques, etc.

Faire glisser : faire glisser la souris consiste à cliquer sur un élément, maintenir le bouton de la souris appuyé et déplacer celle-ci.

Fenêtre : une fenêtre est un cadre dans lequel s'affichent du texte (données) ou des images.

Icône : petit dessin permettant, en cliquant dessus, d'exécuter certaines actions.

Menu : un menu est une liste de fonctions regroupées sous le même nom. Pour accéder à cette liste, il suffit d'activer le nom du menu en cliquant par exemple dessus.

Pointer : pointer avec la souris consiste à déplacer la souris afin que le pointeur (la flèche) se place sur un élément quelconque (option de menu, bouton, etc.).

Presser : presser avec la souris consiste à cliquer et maintenir enfoncé le bouton de la souris.

Raccourci : dans Windows, un raccourci est une copie d'un fichier ou d'un programme, occupant très peu de place, pouvant être placée n'importe où (par exemple sur le Bureau) et ouvrant automatiquement le fichier ou le programme dont elle est la copie.

Sélectionner : consiste à cliquer sur un élément quelconque. L'élément (ligne de menu, etc.) se contraste alors. En cliquant une fois de plus ou en tapant sur la touche d'Entrée, l'action concernée est effectuée. Pour sélectionner du texte, pointer la souris sur le début, cliquer et faire glisser jusqu'à la fin du texte : relâcher alors la souris.

Valider : valider consiste à appuyer sur la touche d'Entrée ou cliquer sur un bouton après une saisie de données, après s'être positionné sur un bouton ou une fonction, etc. Cette action "validera" la saisie ou lancera l'exécution du bouton ou de la fonction.

Zone de saisie : ce sont les zones où l'on peut introduire des données numériques ou alphanumériques (nom, date, etc.) Elles sont souvent représentées graphiquement par des rectangles plus ou moins larges selon la quantité de données à saisir.